

ADOBE® FLEX® BUILDER™ 3

INTERAKTIVE UND PLATTFORM- ÜBERGREIFENDE RICH-INTERNET- ANWENDUNGEN ERSTELLEN



Adobe Flex Builder 3 Standard

Interaktive, überzeugende Anwendungen erstellen:

- Ansprechendes visuelles Layout
- Leistungsstarke Programmierwerkzeuge
- Interaktives Debugging
- Stile und Skins
- Direktimport aus Anwendungen der Adobe Creative Suite 3

Adobe Flex Builder 3 Professional

Komplexe RIAs für Unternehmen und Organisationen erstellen:

- Gleicher Funktionsumfang wie in Flex Builder 3 Standard plus
- Diagrammkomponenten
- Profile für Speicherbedarf und Performance
- Unterstützung für automatische Funktionstests

Adobe Flex Builder 3 ist eine leistungsstarke Lösung zur Entwicklung von Rich-Internet-Anwendungen für Adobe Flash® Player und Adobe AIR™. Die auf Eclipse™ basierende Software bietet intelligente Werkzeuge zur Code-Erstellung, interaktives Debugging und visuelle Gestaltung von Benutzeroberflächen.

Entwicklung ansprechender Anwendungen

Die Adobe-Technologien für Rich-Internet-Anwendungen (RIAs) beruhen auf einem innovativen, zuverlässigen Konzept zur Erstellung hochgradig interaktiver Online-Erlebnisse, die die Möglichkeiten des Internets voll ausschöpfen. Die umfassenden RIA-Technologien erleichtern die Zusammenarbeit zwischen Designern und Entwicklern und beschleunigen die Bereitstellung eindrucksvoller Anwendungen, die von allen gängigen Plattformen und Endgeräten unterstützt werden.

Konsistente Ausführung im Browser und auf dem Desktop

Adobe Flex Builder 3 bietet eine strukturierte und bewährte Open-Source-Entwicklungsumgebung für die Bereitstellung zuverlässiger RIAs. Damit ist die Lösung zur Erstellung von Websites, Intranet- und Enterprise-Anwendungen ideal geeignet. Flex-Anwendungen werden in allen gängigen Browsern identisch ausgeführt, wobei im Web die Adobe Flash Player Virtual Machine und auf dem Desktop Adobe AIR zum Einsatz kommen. Wahlweise können bestehende Anwendungen um vielfältige, interaktive Funktionen erweitert oder innovative Anwendererlebnisse von Grund auf entwickelt werden.

Rasche Bereitstellung innovativer RIAs für Unternehmen und Organisationen

Adobe Flex Builder 3 ist eine leistungsstarke Lösung für die Anwendungsentwicklung auf Eclipse-Basis. Sie bietet intelligente Werkzeuge zur Code-Erstellung, interaktives Debugging und visuelle Gestaltung von Benutzeroberfläche, Erscheinungsbild und Verhalten von Rich-Internet-Anwendungen (RIAs). Die Möglichkeit, Dateien aus Anwendungen der Adobe Creative Suite® 3 direkt zu importieren, erleichtert Designern und Entwicklern die Zusammenarbeit. Umfangreiche Testwerkzeuge wie der interaktive Debugger, Profile für Speicherbedarf und Performance sowie die integrierte Unterstützung für automatische Funktionsprüfungen beschleunigen die Entwicklung und ermöglichen hochleistungsfähige Anwendungen.

Systemanforderungen

Adobe Flex Builder 3 ist für Windows® und Macintosh erhältlich. Eine vollständige Auflistung der Systemanforderungen finden Sie unter www.adobe.com/de/products/flex/productinfo/systemreqs.

Die wichtigsten Gründe für den Kauf von Adobe Flex Builder 3

Leistungsstarke Programmierwerkzeuge

In den Editoren für MXML, ActionScript™ und CSS können Entwickler Syntaxfarben zuordnen, Anweisungen automatisch vervollständigen, Code nach Bedarf ausblenden oder zur Fehlersuche interaktiv überprüfen u. v. m.

Ansprechendes visuelles Layout

Mithilfe einer umfassenden Bibliothek integrierter Komponenten gestalten Sie das Layout der Benutzeroberfläche und legen die Darstellung sowie das Verhalten in Flex-Anwendungen fest. Bei Bedarf können Sie die vordefinierten Komponenten erweitern oder eigene definieren.

Interaktive Datenvisualisierung

Erstellen Sie Datenkonsolen und interaktive Datenanalysen, indem Sie per Drag-and-Drop eine Darstellungsart aus der Flex Charting-Bibliothek auswählen und sie mit einer Datenquelle verknüpfen.

Stile und Skins

Gestalten Sie die Oberflächenelemente Ihrer Anwendung mithilfe von CSS, und legen Sie im Eigenschaften-Editor häufig verwendete Stilmerkmale fest. Die Entwurfsansicht zeigt eine Vorschau des Ergebnisses.

Integration mit der Adobe Creative Suite 3

Importieren Sie gebrauchsfertige Ressourcen direkt in Flex. Dank der neuen „Flex Skin Design“-Erweiterungen für Adobe Flash, Adobe Illustrator®, Adobe Photoshop® und Adobe Fireworks® ist der Import rasch und unkompliziert.

Refactoring

Ohne Aufwand finden Sie Referenzen auf Klassen, Variablen oder Methoden und ordnen ihnen rasch einen neuen Namen zu.

Native Unterstützung für Adobe AIR

Nutzen Sie bei der Erstellung von Desktop-Anwendungen das gleiche Know-how und die gleiche Code-Basis wie bei der Entwicklung von RIAs, ergänzt durch neue Desktop-Komponenten und die Entwicklungs-Tools von Adobe AIR.

Umfangreiche Testwerkzeuge

Ermitteln Sie den Speicherbedarf Ihrer Anwendung, und analysieren Sie, wann Ressourcen wie genutzt werden. Die Unterstützung automatischer Funktionsprüfungen in Flex Builder 3 Professional ermöglicht das Durchführen von Regressionstests.

Erweiterte Datendienste

Initiieren Sie über HTTP Webservice-Aufrufe und XML-Anfragen mithilfe einer umfassenden Auswahl an Datendiensten. Nutzen Sie die Open-Source-Technologie BlazeDS, um Ihre Anwendungen mittels Remoting und AMF (Action Message Format), einer Spezifikation für HTTP-basierte Datenübertragung, an Back-End-Dienste anzubinden. Darüber hinaus stehen Push-Vorgänge in Echtzeit und Message-gesteuerte Veröffentlichungen/Abonnements zur Verfügung.

Open-Source-Framework

Das gesamte Flex-Framework steht mit der Veröffentlichung von Flex 3 als Open-Source-Projekt zur Verfügung. Im Rahmen von BlazeDS sind auch Flex Remoting und Flex Messaging als Open-Source-Komponenten erhältlich.

Weitere Informationen

Weitere Informationen zu Adobe Flex Builder 3 finden Sie unter www.adobe.com/de/products/flex.



Adobe Systems GmbH

Georg-Brauchle-Ring 58 • D-80992 München

Adobe Systems (Schweiz) GmbH

World Trade Center • Leutschenbachstrasse 95 • CH-8050 Zürich
www.adobe.de, www.adobe.at, www.adobe.ch, www.adobe.com

Adobe, das Adobe-Logo, ActionScript, Adobe AIR, Creative Suite, Fireworks, Flash, Flex, Flex Builder, Illustrator und Photoshop sind Marken oder eingetragene Marken von Adobe Systems Incorporated in den USA und/oder anderen Ländern. Macintosh ist eine eingetragene Marke von Apple Inc. in den USA und anderen Ländern. Eclipse ist eine Marke der Eclipse Foundation, Inc. Windows ist eine Marke oder eingetragene Marke der Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern. Alle anderen Marken sind Eigentum der jeweiligen Inhaber. Adobe übernimmt keine Haftung für eventuelle Druckfehler.

© 2008 Adobe Systems Incorporated. Alle Rechte vorbehalten. Printed in Germany.
95010247 2/08