

# **ADOBE PROVISIONING TOOLKIT ENTERPRISE EDITION NOTE TECHNIQUE**



© 2010 Adobe Systems Incorporated. All rights reserved.

*Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition Tech Note*

Adobe, the Adobe logo, Creative Suite, Adobe Premiere, After Effects, Illustrator, InDesign, and Photoshop are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Inc. in the United States and/or other countries. Microsoft and Windows are registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the United States and/or other countries. Apple, Mac OS, and Macintosh are trademarks of Apple Computer, Inc., registered in the United States and other countries. Java and Sun are trademarks or registered trademarks of Sun Microsystems, Inc. in the United States and other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

The information in this document is furnished for informational use only, is subject to change without notice, and should not be construed as a commitment by Adobe Systems Inc. Adobe Systems Inc. assumes no responsibility or liability for any errors or inaccuracies that may appear in this document. The software described in this document is furnished under license and may only be used or copied in accordance with the terms of such license.

Adobe Systems Inc., 345 Park Avenue, San Jose, California 95110, USA.

# Table des matières

<b>Übersicht.....</b>	<b>4</b>
<b>Utilisation d'Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition .....</b>	<b>5</b>
Syntaxe de l'outil .....	5
ReplaceSN .....	5
Journalisation .....	6
Identification du produit .....	6
Exemples de sérialisation .....	7

# Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition

## Übersicht

Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition est un outil de ligne de commande qui vous permet de suivre et de gérer la *sérialisation* des produits Adobe® Creative Suite® déployés à l'aide d'AdobeCS5 Application Manager, Enterprise Edition.

Ce kit d'outils fournit des commandes pratiques qui vous permettent de sérialiser ou de resérialiser un produit déjà installé. Vous pouvez être amené à faire cela dans les cas suivants :

- ▶ Le déploiement d'un numéro de série unique ne correspond pas aux différentes utilisations du produit

AdobeCS5 Application Manager, Enterprise Edition requiert la sérialisation de votre pack de déploiement à l'aide d'un numéro de série unique. Il se peut alors que la licence que vous utilisez pour cela ne corresponde pas à l'utilisation réelle du produit dans votre entreprise. Imaginons par exemple une société comptant 200utilisateurs de Photoshop®, 200utilisateurs d'InDesign®, 200utilisateurs d'Illustrator® et 200personnes qui utilisent plusieurs produits de la gamme Design Suite Premium. Dans ce cas, il est tout à fait cohérent de procéder à l'installation de l'ensemble des charges de la suite pour les 800machines. En revanche, il ne serait pas acceptable d'acheter 800licences de la suite.

Dans ce cas, vous pouvez utiliser Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition pour resérialiser les machines uniquement pour les produits dont vous aurez besoin après le déploiement, en supprimant la sérialisation unique spécifique au support utilisée lors du déploiement.

- ▶ Contrat de licence défini sur une certaine période

Si vous disposez d'un contrat de licence spécifique au site défini sur une certaine période, vos numéros de série expirent à la fin de cette période. Vous devez resérialiser toutes les machines sur lesquelles les produits sont déployés lorsque vous renouvelez votre contrat, afin de prendre en compte la nouvelle date d'expiration.

- ▶ Licence étudiant

Type spécial de contrat de licence spécifique au site, utilisé dans le domaine de l'éducation et permettant à un propriétaire de licences de volume d'accorder ou de revendre à ses étudiants des licences particulières (arrivant à expiration). Etant donné que la plupart des institutions renouvellent leurs licences de revente sur une base annuelle et que de nombreux étudiants ne restent pas d'une année sur l'autre, chaque institution doit procéder à une resérialisation de toutes les machines à l'aide d'un numéro de série unique. Ce processus de remplacement implique de vérifier que le numéro de série de remplacement n'est appliqué que lorsque l'original correspondant se trouve sur la machine, de sorte qu'un étudiant qui n'est plus inscrit dans ce programme ne puisse pas utiliser le nouveau numéro de série de quelqu'un d'autre.

# Utilisation d'Adobe Provisioning Toolkit Enterprise Edition

Le kit d'outils proprement dit est un fichier exécutable spécifique à une plate-forme, à savoir `adobe_prtk.exe` pour Windows et `adobe_prtk` pour MacOS.

Le kit d'outils contient une commande, `ReplaceSN`, qui permet de sérialiser ou désérialiser des produits précédemment déployés. Affichez une fenêtre de commande DOS sous Windows ou un Terminal sous Mac OS, accédez au dossier dans lequel vous avez téléchargé l'exécutable, puis appelez la commande comme ceci :

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=LEID --serial=SN
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=LEID [--locale=locale]
```

## Syntaxe de l'outil

### ReplaceSN

Remplace les numéros de série des produits installés sur l'ordinateur. Il est possible de combiner les différents types de licence afin d'effectuer plusieurs actions sur un seul appel.

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=LEID --serial=SN
```

#### ARGUMENTS :

<code>--serialize LEID</code>	Identifiant de licence du produit (voir « <a href="#">Identification du produit</a> », page 6).
<code>--serial SN</code>	Nouveau numéro de série.

Applique le numéro de série donné au produit donné. En cas de pré-sérialisation du produit, applique le nouveau numéro en remplacement; sinon, valide le numéro de série et l'applique aux paramètres régionaux correspondants, remplaçant de ce fait tout numéro de série existant pour ces paramètres régionaux.

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=LEID [ --locale=locale ]
```

#### ARGUMENTS :

<code>--unserialize LEID</code>	Identifiant de licence du produit.
<code>--locale locale</code>	Code de paramètres régionaux (en option).

Supprime toutes les sérialisations existantes appliquées au produit donné, y compris toute pré-sérialisation, autres que celles associées à une version d'évaluation. Si des paramètres régionaux sont spécifiés, supprime la sérialisation uniquement pour ces paramètres.

## Journalisation

Les outils enregistrent les informations de progression et de résultat de chaque commande dans le journal de licence :

---

```
OOBE.log      Emplacement sous Windows : %temp%
              Emplacement sous MacOS : /tmp/
```

---

Plusieurs erreurs peuvent être signalées lorsque la sérialisation échoue :

```
kPRTKErrInvalidCommandLineArgs
kPRTKErrInvalidSerialNumber
kPRTKErrBadSerialNumber
kPRTKErrSerialNumberInvalidLocale
kPRTKErrSerialNumberInvalidPlatform
kPRTKErrInvalidLEIDSpecified
kPRTKErrCacheDBNotWritable
kPRTKErrUnableToResolveAMTConfigPath
kPRTKErrUpgradeSerialNotSupported
kPRTKSameSerialNumber
kPRTKErrCachePCDDBAccess
kPRTKErrInvalidPseudoSN
kPRTKErrOldSerializationInfoMissing
```

## Identification du produit

Un produit sérialisé, tel qu'il est installé à l'aide d'un pack de déploiement que vous créez avec AdobeCS5 Application Manager, Enterprise Edition, est identifié de façon unique par un *identifiant de licence* (LEID). Par exemple, si le nom du produit est *Photoshop CS5 Extended* et qu'il est installé sous MacOS, son LEID est *Photoshop-CS5-Mac-GM*.

Indiquez l'identifiant de licence pour identifier les produits installés dont vous souhaitez demander ou modifier le numéro de série.

Identifiants de licence MACOS	Identifiants de licence WINDOWS
AdobeMediaEncoder-CS5-Mac-GM	AdobeMediaEncoder-CS5-Win-GM
AfterEffects-CS5-Mac-GM	AfterEffects-CS5-Win-GM
Bridge-CS5-Mac-GM	Bridge-CS5-Win-GM
Contribute-CS5-Mac-GM	Contribute-CS5-Win-GM
DeviceCentral-CS5-Mac-GM	DeviceCentral-CS5-Win-GM
Dreamweaver-CS5-Mac-GM	Dreamweaver-CS5-Win-GM
EncoreApp-CS5-Mac-GM	EncoreApp-CS5-Win-GM
Fireworks-CS5-Mac-GM	Fireworks-CS5-Win-GM
FlashBuilder-CS5-Mac-GM	FlashBuilder-CS5-Win-GM
FlashBuilderPlugin-CS5-Mac-GM	FlashBuilderPlugin-CS5-Win-GM
FlashCatalyst-CS5-Mac-GM	FlashCatalyst-CS5-Win-GM
FlashPro-CS5-Mac-GM	FlashPro-CS5-Win-GM

Identifiants de licence MACOS	Identifiants de licence WINDOWS
Illustrator-CS5-Mac-GM	Illustrator-CS5-Win-GM
InCopy-CS5-Mac-GM	InCopy-CS5-Win-GM
InDesign-CS5-Mac-GM	InDesign-CS5-Win-GM
InDesignDev-CS5-Mac-GM	InDesignDev-CS5-Win-GM
InDesignServer-CS5-Mac-GM	InDesignServer-CS5-Win-GM
OnLocationApp-CS5-Mac-GM	OnLocationApp-CS5-Win-GM
Photoshop-CS5-Mac-GM	Photoshop-CS5-Win-GM
PremiereProSuite-CS5-Mac-GM	PremiereProSuite-CS5-Win-GM
PremiereProApp-CS5-Mac-GM	PremiereProApp-CS5-Win-GM
Soundbooth-CS5-Mac-GM	Soundbooth-CS5-Win-GM
MasterCollection-CS5-Mac-GM	MasterCollection-CS5-Win-GM
DesignSuiteStandard-CS5-Mac-GM	DesignSuiteStandard-CS5-Win-GM
DesignSuitePremium-CS5-Mac-GM	DesignSuitePremium-CS5-Win-GM
WebSuitePremium-CS5-Mac-GM	WebSuitePremium-CS5-Win-GM
VideoSuitePremium-CS5-Mac-GM	VideoSuitePremium-CS5-Win-GM

## Exemples de sérialisation

1. Imaginons que vous souhaitez déployer toutes les applications de la suite Design Premium pour certains utilisateurs et uniquement Photoshop pour d'autres. Vous pouvez créer deux packs :
  - ▷ Pack1 : suite complète Design Premium. Lorsque vous créez ce pack, vous indiquez le numéro de série de la suite Design Premium et sélectionnez toutes les applications en vue de leur installation. Un déploiement standard du pack procède ainsi à l'installation et à la sérialisation de la suite, de sorte que la machine cible est tout à fait prête à être utilisée. Le dossier `payloads` qui figure dans l'emplacement de déploiement cible contient toutes les charges d'application.
  - ▷ Pack2 : Photoshop seulement. Lorsque vous créez ce pack, vous choisissez une installation en mode d'évaluation (c'est-à-dire sans sérialisation) et vous choisissez d'installer uniquement Photoshop (et les éventuelles charges recommandées en option). Placez le pack ainsi créé dans le même dossier, en tant que copie de l'outil `ReplaceSN`.

Sous Windows, lorsque vous créez le programme SCCM pour effectuer le déploiement du pack2, vous spécifiez une ligne de commande `msiexec` standard pour appeler Photoshop MSI, qui déploie la copie d'évaluation de Photoshop. Ensuite, vous ajoutez une deuxième ligne de commande :

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=Photoshop-CS5-Win-GM --serial=<PS-sn>
```

Cette seconde commande accorde une licence à la copie d'évaluation via le numéro de série Photoshop fourni.

2. Imaginons que vous souhaitez déployer les applications vidéo de Master Collection. Vous créez un pack en indiquant le numéro de série de la suite Master Collection (afin d'installer le contenu protégé) et en sélectionnant les produits souhaités (Photoshop, Adobe Premiere Pro et After Effects).

Sous Windows, le programme SCCM que vous créez pour procéder au déploiement de ce pack contient cinq lignes. La première correspond à l'appel `msiexec` standard, suivi de :

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --unserialize=MasterCollection-CS5-Win-GM
```

Le numéro de série de la suite Master Collection que vous avez utilisé pour créer le pack est supprimé.

```
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=Photoshop-CS5-Win-GM --serial=<PS-sn>  
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=Premiere-CS5-Win-GM --serial=<Premiere-sn>  
adobe_prtk --tool=ReplaceSN --serialize=AfterEffects-CS5-Win-GM --serial=<AE-sn>
```

Ces commandes procèdent ensuite à la sérialisation des trois applications que vous déployez.