

ADOBE® FLASH® CS3 PROFESSIONAL

创建和交付丰富的交互式内容



产品概览

Adobe Flash CS3 Professional 软件是用于创建丰富的交互式内容 (包括网站、在线广告、指导性媒体、演示、游戏和移动设备内容) 的最高级创作环境。

享受创意灵活性

复杂的视频工具

独立视频编码器

创建 FLV 文件时, 为高级编码选项选择高质量 On2 VP6 编解码器或 Sorenson Spark 编解码器。立即使用批处理器来编码多个视频文件。

视频编码器插件

将视频从领先的专业级后期制作应用程序直接导出到 FLV。

Alpha 通道支持

在运行时将使用透明的或半透明的 Alpha 通道复合的视频与其他内容相叠加。使用复合工具 (如 Adobe After Effects®) 创建独特的效果并将它们导入到 Flash 中, 同时保留透明度。

高质量视频编解码器

使用 Flash Player 中的高级视频编解码器 On2 VP6, 可以在保持较小文件大小的同时, 产生可与当今最佳视频编解码器相媲美的视频质量。

嵌入的提示点

在播放过程中将提示点直接嵌入到 FLV 文件中以触发事件, 并协调随附图形和动画的播放。

视频导入工作流

利用在视频导入过程中展示 FLV 部署的选项的集中对话框。该对话框还实例化可设置外观的视频组件并使用所需的部署参数预填充它。

可设置外观的视频组件

使用该视频组件可轻松自定义视频项目的外观, 而不会显著增加文件大小。该组件使用多个部署选项, 包括流式和渐进式下载。

▶ 高级视频编码器

使用新向导轻松导入视频, 并使用新的编码选项 (如逐行、高级提示点控制和新的视频组件外观) 改进视频质量和外观。

▶ 高级 QuickTime 导出

使用高级 QuickTime 导出器, 将在 SWF 文件中发布的内容渲染为 QuickTime 视频。导出包含嵌套的 MovieClip 的内容、使用 ActionScript™ 语言生成的内容和运行时效果 (如投影和模糊)。

▶ 新的视频播放器组件

使用最新优化的视频播放器组件将视频集成到 ActionScript 3.0 项目中, 该组件具有新的字幕显示功能, 同时支持流式播放 FLV 内容和渐进式下载的 FLV 文件。

丰富的绘图功能

功能强大的形状绘制

使用功能强大的形状绘制工具处理矢量形状。以自然的、直观的方式轻松弯曲、擦除、扭曲、斜切和组合矢量形状。

▶ 形状基元

轻松创建扇形边, 圆化矩形角, 定义一个内部圆半径, 以及做更多事情。轻松调整工作区上的形状属性。以及使用包含的 JavaScript API 创建自定义形状。

▶ 钢笔工具

使用 Adobe Illustrator 所倡导的钢笔工具, 创建精确的矢量插图, 然后使用 Illustrator 键盘快捷方式处理 Bezier 控制点。

▶ 从 Adobe Illustrator 粘贴

从 Adobe Illustrator 直接将插图复制和粘贴到 Flash CS3 中, 保留完全的保真度。

将形状表示为对象

切换对象绘图模式以将形状表示为对象, 从而轻松地进行可视化, 这与在 Adobe Illustrator® 中使用的方法相同。

功能强大的动画工具

滤镜效果

通过使用内置滤镜效果 (如阴影效果、模糊、高光、斜面、渐变斜面和颜色调整) 可以创造更具吸引力的设计。应用效果于 Flash Player 在运行时渲染的 MovieClip 和文本字段, 结果会最小化文件大小。

混合模式

当图像彼此叠加时, 请使用混合模式来创建独特的视觉混合效果。混合在运行时进行渲染并随着对象移动实时进行更新。从 Adobe Photoshop® 导入的混合模式在 Flash CS3 中进行维护并可在 Flash CS3 中进行编辑。

自定义简化控制

使用一个可独立控制位置、旋转、缩放、颜色和滤镜的直观图示, 可以轻松、精确地控制动画对象的速度。

▶ 复制和粘贴动画

复制应用于某个对象的动画, 并将它粘贴到任何其他时间线对象中, 这样可显著减少花费在动画开发上的时间。

▶ 可选图层导出

使用同一文件的不同版本进行试验, 管理复杂的布局, 及通过仅展示您希望导出的图层而隐藏其余图层来节省时间。

MP3 音频支持

通过导入 MP3 文件, 将音频集成到项目中与 Adobe Soundbooth™ 的集成使得根据需要编辑文件变得很容易, 而不要求音频制作经验。

位图缓存

使用位图缓存避免不必要的矢量对象重新渲染。请在运行时将对象标记为位图, 这样会将它缓存为位图; 矢量数据被保留, 这样任何时候都可以将它转换回为矢量。

可扩展的体系结构

利用 Flash 应用程序编程接口 (API) 可轻松开发添加自定义功能的扩展功能。

基于帧的时间线

使用传统动画原则所倡导的易于使用的、高度可控制的、基于帧的时间线 (如关键帧和过渡), 快速为您的作品添加动感。

其他功能

► Scale 9 实时渲染

预览工作区上的 Scale 9 对象以评估缩放行为并准确地查看运行时将在 Flash Player 中显示的内容。Scale 9 以智能方式伸缩对象而不会出现扭曲。

出众的字体渲染

使用革新的字体渲染,改进文本尖锐边缘和可读性。使用渲染选项和消除锯齿为不同的用例进行优化。

撤消/重做选项

在“对象级撤消”和“文档级撤消”模式之间切换。

可自定义的工作区

轻松创建和保存自定义工作区(包括面板和工具栏设置)以在每次启动时按您希望的方式工作。

最大化开发生产效率

省时编码工具

► 代码折叠

按选择内容或标记从视图隐藏代码,这样您可以更加轻松地专注于您正在开发的代码。

► 注释标记

使用简单的菜单命令将注释/取消注释标记应用于整个行或代码的任何部分。该脚本编辑器功能会在 Flash CS3 和 Dreamweaver 上保持一致。

► 代码错误导航

执行诸如检查语法、测试电影、测试项目、调试电影或发布等任务时,在自动生成的单独的面板中查看代码错误列表。单击列表中的某个错误可以直接跳到“代码”视图中的该部分代码。

ActionScript 开发

► ActionScript 3.0 开发

使用新的 ActionScript 3.0 语言节省时间,该语言具有改进的性能、增强的灵活性及更加直观和结构化的开发。

► 高级调试器

使用功能强大的新的 ActionScript 调试器测试内容,该调试器提供极好的灵活性和用户反馈以及与 Adobe Flex™ Builder™ 2 调试的一致性。

脚本辅助

使用脚本辅助便利脚本编写,脚本辅助提供了一个可视化用户界面,用于编辑脚本,包括自动完成语法以及任何给定操作的参数描述。

操作面板

通过从操作面板的不同语言配置文件(包括用于移动开发的配置文件)进行选择,可轻松使用 ActionScript 语言的不同版本。

► 将动画转换为 ActionScript

即将将时间线动画转换为可由开发人员轻松编辑、再次使用和利用的 ActionScript 3.0 代码。将动画从一个对象复制到另一个对象。

► 用户界面组件

使用新的、轻量的、可轻松设置外观的界面组件为 ActionScript 3.0 创建交互式内容。使用绘图工具以可视方式修改组件的外观,而不需要进行编码。

其他功能

SWF 元数据

使用 SWF 文件格式的元数据属性给文件添加标题和描述,通过互联网搜索引擎提高 SWF 文件的搜索能力。

轻松使用其他 Adobe 软件

Adobe Photoshop 和 Illustrator 导入

► Adobe Photoshop 导入

在保留图层和结构的同时, 导入和集成 Photoshop (PSD) 文件, 然后在 Flash CS3 中编辑它们。使用高级选项在导入过程中优化和自定义文件。

► Adobe Illustrator 导入

在保留图层和结构的同时, 导入和集成 Illustrator (AI) 文件, 然后在 Flash CS3 中编辑它们。使用高级选项在导入过程中优化和自定义文件。

增强的 Adobe 软件集成

► Adobe After Effects 集成

使用新的 QuickTime 导出器导出具有透明度的各个图层, 并将它们导入到 After Effects 中以进行高级处理。直接从 After Effects 导入 FLV。

► Adobe Premiere Pro 集成

使用新的 QuickTime 导出器导出具有透明度的各个图层, 并将它们导入到 Adobe Premiere Pro 中以进行高级处理。直接从 Adobe Premiere Pro 导入 FLV。

► 导入/导出提示点

从 Adobe Premiere Pro、After Effects 和 Soundbooth 导入基于 XML 的提示点数据文件以创建复杂的交互式视频体验。使用提示点触发视频和音频内容中特定点处的交互性。

常见 Adobe Creative Suite 3 功能

► Adobe 界面

享受新的简化的界面, 该界面强调与其他 Adobe Creative Suite 3 应用程序的一致性, 并可以进行自定义以改进工作流和最大化工作区空间。

► Adobe Device Central

使用 Adobe Device Central CS3 (现在它已通过 Adobe Creative Suite 3 进行集成) 设计、预览和测试移动设备内容。创建和测试可使用 Flash Lite™ 软件查看的交互式应用程序和界面。

► Adobe Bridge

使用 Adobe Bridge (Adobe Creative Suite 3 的中枢) 享受效率更高的工作流, Adobe Bridge 提供对项目文件、应用程序和设置的集中访问, 以及 XMP 元数据标记和搜索功能。

扩展您的触及力

Extend your reach

Adobe Flash Player

将内容部署到 Adobe Flash Player, 全世界超过 7 亿台电脑和设备上安装了该软件, 其中包括超过 96% 的支持 Internet 的台式机。通过使用 Flash CS3 创建内容, 您不仅可以将您的作品应用于 Internet, 而且可以将它应用于范围广泛的移动和消费电子设备。

奥多比系统软件 (北京) 有限公司
345 Park Avenue
San Jose, CA 95110-2704
USA
www.adobe.com, www.adobe.com.cn

Adobe、Adobe 徽标、Acrobat、Acrobat Connect、ActionScript、Adobe Premiere、After Effects、Contribute、Creative Suite、Dreamweaver、Fireworks、Flash、Flash Lite、Flex、Flex Builder、Illustrator、Photoshop、Reader、Soundbooth 和 Version Cue 是 Adobe Systems Incorporated 在美国和/或其他国家或地区的注册商标或商标。Mac 和 Macintosh 是 Apple Inc. 在美国和其他国家或地区的注册商标。Intel 和 Pentium 是 Intel Corporation 或其子公司在美国和其他国家或地区的商标或注册商标。PowerPC 是 International Business Machines Corporation 在美国和/或其他国家或地区的商标。Microsoft 和 Windows 是 Microsoft Corporation 在美国和/或其他国家或地区的注册商标或商标。

© 2007 Adobe Systems Incorporated. 保留所有权利。
0/00

