



PSLT – Adobe Creative Cloud and Adobe Document Cloud (2017v1)

PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ON-PREMISE SOFTWARE

1. Multiple-User Access.

- 1.1 If On-premise Software licensed on a per-User basis is installed on a Computer accessible by more than one User, then the total number of Users (not the concurrent number of users) capable of accessing the On-premise Software must not exceed the license quantity stated in the Sales Order.
- 1.2 Customer must not install or access (either directly or through commands, data, or instructions) the On-premise Software for operations not initiated by an individual user (e.g., automated server processing).

2. **Activation; Simultaneous Use.** If Customer licenses the On-premise Software on a per-User basis, each User may activate the On-premise Software on up to 2 Computers within Customer's direct control. Customer is not permitted to use the On-premise Software on these 2 Computers simultaneously. If Customer licenses the On-premise Software on a per Computer basis, then Customer may install each licensed copy of the On-premise Software only on 1 Computer.
3. **Update.** The On-premise Software may automatically download and install updates from time to time. Customer agrees to receive such updates from Adobe as part of Customer's use of the On -premise Software.
4. **Content Files.** Customer may use, display, modify, reproduce, and distribute any of the Adobe-provided sample files such as stock images or sounds ("Content Files"), except Customer must not distribute Content Files on a stand-alone basis. Customer may not claim any trademark rights in, or derivative works of, the Content Files.
5. **Embedded Use.** Customer may embed or distribute, as applicable, any software made available to Customer through the On-premise Software (including runtimes, add-ins, and utilities provided with the On-premise Software, for example as part of an application that is packaged to run on the Apple iOS or Android™ operating systems) as part of developer applications, electronic documents or content, and may only permit use of such software in connection with such application, document or content. No other embedding rights are implied or permitted.
6. **After Effects Render Engine.** Customer may install an unlimited number of Render Engines on Computers within its intranet if at least one Computer has the full version of the Adobe After Effects software installed. The term "**Render Engine**" means an installable portion of the On-premise Software that enables the rendering of After Effects projects but does not include the complete After Effects user interface.
7. **Adobe Runtime.** If the On-premise Software includes Adobe AIR, Adobe Flash Player, Shockwave Player, Authorware Player, or portion of the On-premise Software embedded in a presentation, information, or materials created and generated using the On-premise Software (collectively "**Adobe Runtime**"), then distributions of the resulting output file or developer application on a non-PC device may require Customer to obtain licenses and be subject to additional royalties, for which Customer is solely responsible.
8. **AVC Distribution.** The notices applicable to On-premise Software containing AVC import and export functionality are located on the Third-Party Notice Page.
9. **Adobe Media Encoder.** Customer may install Adobe Media Encoder ("**AME**") on a Computer within its intranet solely for the purpose of encoding, decoding, or transcoding projects created by licensed instances of the On-premise Software running on other Computers within its intranet, provided that the number of installations of AME does not exceed the number of licenses purchased for the On-premise Software. Customer may not use the foregoing implementation of AME to offer, use, or permit the use of AME with (a) software other than the On-premise Software, (b) as part of a hosted service, (c) on behalf of any third party, (d) on a service bureau basis, or (e) for operations that are not initiated by an individual.

PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ON-DEMAND SERVICES

10. Use of Service.

- 10.1 **User-Generated Content.** The On-demand Services may contain user-generated content that is: (a) inappropriate for minors, (b) illegal in some countries; or (c) inappropriate in certain circumstances. If Customer wants to prevent viewing of or access to user-generated content, it should either (a) disable On-demand Services access in the Creative Cloud Packager, where that functionality is made available, or (b) block access to the On-demand Services via its network firewall. Adobe disclaims liability for all user-generated content available via the On-demand Services.
- 10.2 **Additional License Restrictions.** Customer must not:
- (A) place advertisement of any products or services through the On-demand Services;
 - (B) use any data mining or similar data gathering and extraction methods;
 - (C) circumvent any access or use restrictions; or
 - (D) impersonate any person or entity, or falsely state or otherwise misrepresent Customer's affiliation with a person or entity.

11. Modification. Adobe will make reasonable efforts to notify Customer before Adobe modifies or discontinues the On-demand Services or any portions or service features thereof at any time without liability. If Adobe discontinues an On-demand Service in its entirety, then Adobe will provide Customer with a pro rata refund of prepaid fees or similar service for that On-demand Service.

12. Storage and Retention. Adobe will store Customer Content and Customer Data during the License Term up to any storage limit specified in the applicable Sales Order. Adobe may create reasonable storage limits, such as limits on file size, storage space, and other technical limits. If Customer exceeds those limits, Adobe will make reasonable efforts to notify Customer to permit transition of Customer Content and Customer Data prior to deletion.

PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ON-PREMISE SOFTWARE AND ON-DEMAND SERVICES

13. Third-Party Notices. The creators or third party licensors of certain public standards and publicly available code ("Third Party Materials"), require that certain notices be passed through to the end users of the On-premise Software. These third party notices are located at <http://www.adobe.com/go/thirdparty> (or a successor website thereto). The inclusion of these third party notices does not limit Adobe's obligations to the Customer for Third Party Materials integrated into the On-premise Software.

14. Digital Certificates. The On-premise Software or On-demand Services may include technology that allows Customer to enable electronic signatures or digital credential features ("Key"). Customer may not access, attempt to access, control, disable, remove, use, or distribute the Key for any purpose. Digital certificates may be issued by third party certificate authorities, and Customer is solely responsible for deciding whether or not to rely on a certificate.

PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ADOBE CREATIVE CLOUD

15. Exception to General Terms for Customer Data Customer Data, as defined in the General Terms does not apply to Customer's use of the Adobe Creative Cloud On-premise Software solution.

PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ADOBE'S ELECTRONIC SIGNATURE SERVICES

16. Additional Definitions .

- 16.1 **"Electronic Document"** means any document uploaded into Adobe's electronic signature service.
- 16.2 **"Participant"** means any individual or entity who electronically reviews, accepts, signs, approves, transmits, or delegates action to a third party regarding Electronic Documents via Customer's electronic signature service account.
- 16.3 A **"Transaction"** occurs each time an Electronic Document, or collection of related Electronic Documents up to 100 pages or 10 MB are sent to Participants through the On-demand Services.

17. Privacy, Information Security, and Compliance

- 17.1 **Sensitive Personal Data.** The Sensitive Personal Data section of the General Terms does not apply to Customer's use of the electronic signature service.
- 17.2 **Configurable Controls.** Adobe makes certain security controls available and configurable by Customer, or Adobe's customer support. It is Customer's responsibility to determine what notices, consents, and controls Customer requires in order to comply with laws, standards, regulations, or obligations that Customer may have to Customer's Participants. Once Customer sends an Electronic Document for signature, or transfers an Electronic Document out of Adobe's electronic signature service, or to a third-party provider, that Electronic Document leaves Adobe's servers, and Adobe's security controls no longer apply. Information received by Adobe in connection with the electronic signature service is governed by the Adobe Privacy Policy (adobe.com/jp/privacy/policy.html), including the Adobe electronic signature services privacy terms (www.adobe.com/jp/privacy/policies-business/esign.html, or successor websites).
- 17.3 **Security.** Adobe has implemented information security practices to help protect Customer Content which is available for review at: <http://www.adobe.com/jp/security.html>. Customer may not use the fax option in Adobe's electronic signature service to process payment card information, including credit card numbers and verification codes.

18. **Legal Counsel.** Customer will rely on its own legal counsel as to the use and viability of electronic signatures in a particular country or for a particular use.

PRODUCT SPECIFIC LICENSING TERMS FOR ADOBE TYPEKIT

19. Typekit Service.

19.1 Desktop Publishing.

- (A) Customer may use Typekit Sync Fonts that have been synchronized to Customer's Computer to design and develop Customer Documents and Customer may embed and distribute Typekit Sync Fonts within Customer's Documents so that when others view, print or interact with Customer's Documents they will see Customer's content displayed (and can edit portions of Customer's Documents like inputting text into form fields, if applicable) with Typekit Sync Fonts as Customer intended; and
- (B) Customer may only embed those characters (i.e. subset) of Typekit Sync Fonts that are necessary to display, print and view (or edit, if applicable) the Customer Document.

19.2 Obligations, Limitations, Restrictions and Prohibited Uses of the Distributed Code

- (A) **Continuing access to the Distributed Code.** On-going access to the Distributed Code may require a recurring Internet connection to provision, activate, or synchronize the Distributed Code, or to authorize, renew or validate Customer's access to the Distributed Code. In some cases, Typekit Font that Customer designs into certain published documents or published websites (collectively "Published Media") will be viewable by Customer and by third parties that access or view the Published Media only for as long as Customer maintains an uninterrupted subscription plan (including payment of all subscription plan fees, if applicable).
- (B) **Prohibited Uses of the Distributed Code.** Customer is expressly prohibited from:
- (1) Hosting the Distributed Code on Customer's own server or other self-hosting option or service other than a Typekit-provided self-hosting environment;
 - (2) Allowing external output of the Distributed Code from within Customer's Published Media, or distributing any portion of the Distributed Code on a standalone basis or in any way that would allow another person to use the Distributed Code to author new content outside of Customer's Published Media;
 - (3) Adding any functionality to, or otherwise changing, altering, adapting, translating, converting, modifying, creating, or making or having made any derivative works of any portion of the Distributed Code; and
 - (4) Attempting to copy, move or remove Distributed Code from the locations or folders on Customer's Computer where Adobe has installed such Distributed Code, or otherwise attempting to access or use the Distributed Code other than by subscribing directly to the On-demand Services using the means Adobe provides for such purposes.

The prohibited uses above may not apply to certain components included with the Distributed Code that are under an open source license.

20. Website Publishing. Customer may only use Typekit Web to design and develop the Customer Site and to encode a link to selected Typekit Web within the Customer Site design so that visitors to the Customer Site will see the content displayed with Typekit Web as intended.

21. Use Restrictions.

- 21.1 If Customer is an Agency, Adobe grants a limited right to Customer to use Typekit Web only in connection with services Customer provides as an Agency to its clients.
- 21.2 Customer may not use any portion of the Distributed Code in a Reseller Platform without express prior written permission from Adobe.

22. Definitions.

- 22.1 **“Agency”** means an individual or commercial business that provides web or graphic design, advertising, marketing, or similar services to its own customers or clients and which services may include creating or maintaining Customer Content.
- 22.2 **“Customer Documents”** mean any publicly distributed form of digital document that uses Typekit Fonts, whether or not embedded, including for display, viewing, or consumption by anyone accessing the Customer Documents.
- 22.3 **“Customer Site”** as used in this PSLT means websites, webpages or webpage content that Customer designs, develops, or creates and that are published and integrate, access, and publicly display Typekit Fonts.
- 22.4 **“Distributed Code”** as used in this PSLT means the software files containing Typekit Fonts and any scriptor code provided by Adobe to enable Customer to receive the On-demand Services.
- 22.5 **“Reseller Platform”** means any service that allows its customers or clients to choose fonts for websites or other products that it provides on their behalf (e.g., blogging platforms, social network profiles, etc.)
- 22.6 **“Typekit Sync Fonts”** means those Typekit Fonts designated as desktop fonts made available for syncing to Customer’s Computer use solely for desktop publishing purposes (i.e., for creating Customer Documents).
- 22.7 **“Typekit Fonts”** means the fonts licensed by Adobe to Customer made available from the On -Demand Services comprising the Adobe Typekit Desktop and Typekit Web.
- 22.8 **“Typekit Web”** means those Typekit Fonts that facilitate Customer’s access and use of the Distributed Code for creating a Customer Site.



オンプレミスソフトウェアの製品に特化したライセンス条件

1. 複数ユーザーのアクセス

- 1.1 ユーザーライセンスのオンプレミスソフトウェアが複数のユーザーがアクセス可能なコンピュータにインストールされている場合、オンプレミスソフトウェアにアクセスできるユーザーの総数（同時使用するユーザー数ではありません）は、セールスオーダー記載のライセンス数を超えてはなりません。
- 1.2 お客様は、個人のユーザーによって開始されるのではない操作（例、自動サーバー処理）のために、オンプレミスソフトウェアをインストールまたはアクセス（直接、またはコマンド、データ、もしくはは命令によるかを問わない）してはなりません。

2. ライセンス認証、同時使用 お客様がオンプレミスソフトウェアをユーザー単位でライセンスされている場合、各ユーザーは、お客様の直接管理下にある 2 台までのコンピュータ上においてオンプレミスソフトウェアのライセンス認証ができます。お客様はこれら 2 台のコンピュータ上のオンプレミスソフトウェアを同時に使用してはなりません。お客様がオンプレミスソフトウェアをコンピュータ単位でライセンスされている場合、お客様はオンプレミスソフトウェアの 1 ライセンスを 1 台のコンピュータにのみインストールすることができます。

3. アップデート オンプレミスソフトウェアは、適時自動的にアップデートのダウンロードとインストールを行うことがあります。お客様によるオンプレミスソフトウェアの使用の一環としてアドビからかかるアップデートを受け取ることに、お客様は同意するものです。

4. コンテンツファイル お客様は、ストック画像、または音といったアドビが提供するいずれのサンプルファイル（「コンテンツファイル」）も使用、表示、変更、複製、および配布することができます但し、お客様はコンテンツファイルを単体で配布してはなりません。お客様は、コンテンツファイルまたはその二次的著作物に対しても、いかなる商標権も主張できません。

5. 組み込み使用 お客様は、オンプレミスソフトウェアを通じて提供されるいずれのソフトウェア（例えば、Apple iOS または Android™ オペレーティングシステム上で実行するようパッケージ化されたアプリケーションの一部として、オンプレミスソフトウェアと共に提供されるランタイム、アドイン、ユーティリティを含みます）も、デベロッパーアプリケーション、電子文書またはコンテンツの一部として組み込みまたは配布することができます。但し、前記のソフトウェアは、かかるアプリケーション、電子文書またはコンテンツに関連してのみ使用を許可することができます。他のいかなる組み込みの権利も暗示または許可されません。

6. **After Effects のレンダリングエンジン** お客様は、Adobe After Effects の完全版がインストールされたコンピュータが少なくとも 1 台ある場合、そのイントラネット内のコンピュータに、レンダリングエンジンを数量無制限でインストールすることができます。「レンダリングエンジン」After Effects のプロジェクトのレンダリングを可能にするオンプレミスソフトウェアのインストール可能な部分を意味し、After Effects の完全なユーザーインターフェースを含みません。
7. **アドビランタイム** オンプレミスソフトウェアが、Adobe AIR、Adobe Flash Player、Shockwave Player、Authorware Player、もしくは、オンプレミスソフトウェアを通して作成または生成されたプレゼンテーション、情報、またはマテリアルに組み込まれたオンプレミスソフトウェアの要素（総称して「アドビランタイム」）を含む場合、生成された出力ファイルまたはデベロッパアプリケーションを PC 以外のデバイス上で配布には、お客様がライセンスを取得しなくてはならない場合があり、且つ追加のロイヤリティの支払い要する場合があります、それらについてお客様が全責任を負います。
8. **AVC の配布** AVC のインポートおよびエクスポート機能を含むオンプレミスソフトウェアに適用される通知は、第三者の通知ページに記載されています。
9. **Adobe Media Encoder** お客様は、そのイントラネット上の他のコンピュータ上で起動しているライセンスされたオンプレミスソフトウェアのインスタンスにより作成されたプロジェクトをエンコード、デコードまたはトランスコードする目的のみにおいて、そのイントラネット上のコンピュータに Adobe Media Encoder（「AME」）をインストールすることができます。但し、AME のインストール数は購入したオンプレミスソフトウェアのライセンス数を超えてはなりません。お客様は、前述の AME のインプリメンテーションを(a) オンプレミスソフトウェア以外のソフトウェアと共に、(b) ホステッドサービスの一部として、(c) いかなる第三者のために、(d) サービスビューロベースで、または(e) 個人によって開始されるのではない操作のために AME を提供、使用または使用を許可してはなりません。

オンデマンドサービスの製品に特化したライセンス条件

10. サービスの使用

- 10.1 **ユーザーが作成したコンテンツ** オンデマンドサービスには、ユーザーが作成した (a) 未成年に不適切なコンテンツ、(b) 一部の国において違法とされるコンテンツ、または (c) 一定の状況において不適切なコンテンツが含まれている可能性があります。ユーザーが作成したコンテンツの閲覧またはそれへのアクセスを防止したい場合、お客様は、(a) Creative Cloud Packager の機能が利用できる場合は、そのオンデマンドサービスへのアクセスを無効にする、または(b) そのネットワークファイアウォールでオンデマンドサービスへのアクセスをブロックする必要があります。アドビは、オンデマンドサービスを介して提供されるユーザーが作成したコンテンツすべてについて、責任を否認します。
- 10.2 **追加ライセンス制限事項** お客様は以下の行為を行ってはなりません：

- (A) オンデマンドサービスを介して製品またはサービスの広告を掲載すること、
- (B) データマイニングまたは同様のデータ収集、およびデータ抽出手法を利用すること、
- (C) アクセス制限または使用制限を回避すること、または
- (D) 個人または法人になりすます、もしくは、個人もしくは団体とお客様の関係に関して虚偽を述べ、不実告知を行ったりすること。

- 11. 変更** アドビは、いつでも、責務を負うことなく、オンデマンドサービスまたはその構成要素もしくはサービス機能の変更または中止する場合、アドビは事前にお客様に通知するための合理的な努力を払います。アドビは、オンデマンドサービス全体を中止する場合、前払料金の案分計算による返金を行うか、そのオンデマンドサービスに類似したサービスをお客様に提供します。
- 12. ストレージおよび保管** アドビは、お客様コンテンツおよびお客様データをライセンス期間中、適用されるセールスオーダーに記載のストレージ容量まで保管します。アドビは、ファイルサイズ、ストレージ容量、および他の技術的制限などの合理的なストレージの制限を設けることができます。お客様がこうした制限を超えた場合、アドビは、削除する前に、お客様のコンテンツとお客様のデータを移行できるよう、お客様に通知を行う合理的な努力をします。

オンプレミスソフトウェアおよびオンデマンドサービスの製品に特化したライセンス条件

- 13. 第三者の通知** 一定の公的な標準や公に提供されているコード（「サードパーティーマテリアル」）の創作者、更に他のサードパーティーライセンサーは、一定の通知をオンプレミスソフトウェアのエンドユーザーに伝えることを要求しています。これらサードパーティーの通知は、<http://www.adobe.com/go/thirdparty>（またはその後継サイト）に記載されています。これらサードパーティーの通知を含めることによって、オンプレミスソフトウェアに統合されているサードパーティーマテリアルについてアドビがお客様に対して負っている義務を制限するものではありません。
- 14. 電子証明書** オンプレミスソフトウェアまたはオンデマンドサービスは、お客様が電子サインを利用可能とする技術またはデジタル認証機能（「キー」）を含むことがあります。お客様は、いかなる目的のためにも、キーにアクセスせず、アクセスを試みず、また、キーをコントロール、無効化、削除、使用、または配布してはなりません。電子証明書は、第三者認証機関が発行することができ、お客様は、証明書に依存するか否かの決定について単独で全ての責任を負います。

Adobe Creative Cloud の製品に特化したライセンス条件

- 15. お客様データに関する基本利用条件に対する例外** アドビ基本利用条件で定義される「お客様データ」は、お客様の Adobe Creative Cloud オンプレミスソフトウェア・ソリューションの使用には適用されません。

アドビの電子サインサービスに特化したライセンス条件

16. 追加の定義

- 16.1 「電子文書」とは、アドビの電子サインサービスにアップロードされたあらゆる文書を意味します。
- 16.2 「参加者」とは、お客様の電子サインサービスアカウントを使って、電子文書を電子的に閲覧、受諾、署名、承認、送信または第三者にアクションを委譲する個人または法人を意味します。
- 16.3 一つの「トランザクション」は、100 ページまたは 10MB までの一つの電子文書または関連する電子文書のコレクションをオンデマンドサービスを介して、参加者に送信されたときに発生します。

17. プライバシー、情報セキュリティ、およびコンプライアンス

- 17.1 **センシティブな個人データ** アドビ基本利用条件のセンシティブな個人データに関する条項は、お客様による電子サインサービスの利用には適用されません。
 - 17.2 **設定可能な管理** アドビは、一定のセキュリティ管理を提供し、お客様またはアドビのカスタマーサポートによって設定可能にしています。法律、標準、規則またはお客様がお客様の参加者に対して負う義務を遵守するためにどのような通知、同意およびコントロールが必要か判断する責任はお客様にあります。お客様が、電子文書を署名のために送信、または電子文書をアドビの電子サインサービスから移動、またはサードパーティープロバイダーに移動すると、かかる電子文書はアドビのサーバーから離れ、アドビのセキュリティ管理は適用されなくなります。電子サインサービスに関連してアドビが受け取る情報は、アドビの電子サインサービスプライバシー条件 (www.adobe.com/jp/privacy/policies-business/esign.html またはその構成サイト) を含むアドビのプライバシーポリシー(adobe.com/jp/privacy/policy.html) に準拠します。
 - 17.3 **セキュリティ** アドビは、お客様コンテンツの保護を支援するため、情報セキュリティプラクティスを実行しており、<http://www.adobe.com/jp/security.html> でご確認頂けるよう開示しています。お客様は、アドビの電子サインサービスで支払カード情報（クレジットカード番号および照合コードを含みます）の処理に、ファックスのオプションを使用してはなりません。
18. **弁護士** お客様は、特定の国または特定の使用のための電子サインの使用および実効性に関して、お客様の弁護士に依拠するものとします。

Adobe Typekit の製品に特化したライセンス条件

19. Typekit サービス

19.1 デスクトップパブリッシング

- (A) お客様は、お客様ドキュメントのデザインおよび開発のために、お客様のコンピュータに同期された Typekit 同期フォントを使用することができるとともに、お客様は Typekit 同期フォントをお客様ドキュメントに埋め込みおよび配布することができます。これにより、他の人々が

お客様ドキュメントを閲覧、印刷または作業するとき、Typekit 同期フォントでお客様のコンテンツは、お客様が意図した通りに表示されます。（場合によっては、テキストをフォームフィールドに入力する等、お客様のお客様ドキュメントを部分的に編集することができます。）
更に、

- (B) お客様は、お客様ドキュメントの表示、印刷、閲覧（場合によっては編集）に必要な Typekit 同期フォントの文字（すなわち、サブセット）のみを埋め込むことができます。

19.2 配信コードに関する義務、制限、制約および禁止用途

- (A) **配信コードへのアクセスの継続** 配信コードへの継続的アクセスには、配信コードの提供、有効化もしくは同期、または配信コードへのお客様のアクセスの許可、更新もしくは認証のため、インターネットへの接続を繰り返すことが必要になることがあります。ある場合において、お客様がある発行文書または発行ウェブサイト（総称して「公開メディア」）に使用する Typekit フォントは、お客様が継続的なサブスクリプションプランを利用する場合においてのみ（適用がある場合、すべてのサブスクリプションプラン料金の支払いを含む）、公開メディアへのアクセスまたはその閲覧を行うお客様や第三者向けに閲覧可能となります。

- (B) **配信コードの禁止用途** お客様は明示的に以下を禁止されます：

- (1) Typekit が提供するセルフホスティング環境以外の、お客様自身のサーバーもしくは他のセルフホスティングのオプションまたはサービスにおいて配信コードをホスティングすること
- (2) お客様の公開メディアからの配信コードの外部出力を許可すること、または配信コードのいかなる部分についても単体で配布すること、または他者がお客様の公開メディア以外で新たなコンテンツを作成するために配信コードを使用することができる形で配信コードのいかなる部分についても配布すること
- (3) 配信コードのいかなる部分についても、機能を追加すること、または変更、改変、翻案、翻訳、変換、修正、二次著作物を創出、作成する、または作成させること
- (4) アドビがかかる配信コードをインストールしたお客様のコンピュータ上の記憶場所もしくはフォルダから、配信コードを複製、移動または削除しようとする、または直接オンデマンドサービスに契約してアドビがその目的のために提供する手段以外のものを用いて配信コードにアクセスまたはそれを利用しようとする。

上記の禁止用途は、オープンソースライセンスに基づく配信コードの一部のコンポーネントには適用されません。

- 20. **ウェブサイトパブリッシング** お客様は、お客様のサイトへの訪問者が、Typekit Web で表示されるコンテンツを意図した通りに閲覧できるように、お客様のサイトの設計や開発、およびお客様のサイト内の選

扱された Typekit Web へのリンクのエンコードを行う以外には Typekit Web を使用できません。

21. 使用制限

- 21.1 お客様がエージェンシーである場合、アドビはお客様がエージェンシーとしてそのクライアントに提供するサービスに関連してのみ、Typekit Web を使用できる限定的な権利をお客様に付与します。
- 21.2 お客様は、アドビからの書面による事前の明示的な許可なく、リセラープラットフォームで配信コードのいかなる部分も使用することはできません。

22. 定義

- 22.1 「エージェンシー」とは、その顧客または依頼主にウェブデザイン、グラフィックデザイン、広告、マーケティング等のサービス（このサービスには、お客様のコンテンツの作成または維持が含まれます）を提供する個人または事業者を意味します。
- 22.2 「お客様用ドキュメント」とは、公開配布形式のデジタルドキュメントであり、お客様用ドキュメントにアクセスする者による表示、閲覧または使用のための機能を含むとともに、埋め込みか否かを問わず、Typekit フォントを使用するものを意味します。
- 22.3 本 PSLT で使用される「お客様サイト」とは、お客様が設計、開発または作成する公開ウェブサイト、ウェブページ、もしくはウェブページのコンテンツであり、Typekit フォントの発行と連携、それへのアクセス、およびその公開表示を行うものを意味します。
- 22.4 本 PSLT で使用される「配信コード」とは、Typekit フォントを含むソフトウェアファイル、および、お客様がオンデマンドサービスを利用できるようにアドビが提供するあらゆるスクリプトまたはコードを意味します。
- 22.5 「リセラープラットフォーム」とは、その顧客またはクライアントが、彼らの代わりに提供するウェブサイトまたは他の製品（例えば、ブログのプラットフォーム、ソーシャルネットワークのプロフィールなど）において、フォントの選択を認めるあらゆるサービスを意味します。
- 22.6 「Typekit 同期フォント」とは、Typekit フォントの中で、デスクトップパブリッシング（例えば、お客様用ドキュメントの作成用のもの）における使用だけを目的としてお客様のコンピュータに同期が可能なデスクトップ用フォントと指定されたものを意味します。
- 22.7 「Typekit フォント」とは、アドビの Typekit Desktop と Typekit Web からなるオンデマンドサービスから提供され、アドビによってお客様にライセンスが付与されたフォントを意味します。
- 22.8 「Typekit Web」は、Typekit フォントの内、お客様サイトの作成のためにお客様による配信コードへのアクセスとその使用を容易にするものを意味します。