

**ADOBE SYSTEMS INCORPORATED  
ADOBE COLDFUSION SOFTWARE  
Software License Agreement (the "Agreement")**

NOTICE TO USER: THIS AGREEMENT GOVERNS INSTALLATION AND USE OF THE ADOBE SOFTWARE DESCRIBED HEREIN. LICENSEE AGREES THAT THIS AGREEMENT IS LIKE ANY WRITTEN NEGOTIATED AGREEMENT SIGNED BY LICENSEE. BY CLICKING TO ACKNOWLEDGE AGREEMENT TO BE BOUND TO THIS LICENSE, OR DOWNLOADING, COPYING, INSTALLING OR USING THE SOFTWARE, LICENSEE ACCEPTS ALL THE TERMS AND CONDITIONS OF THIS AGREEMENT. THIS AGREEMENT IS ENFORCEABLE AGAINST ANY PERSON OR ENTITY THAT INSTALLS OR USES THE SOFTWARE OR AGAINST ANY PERSON OR ENTITY (E.G., SYSTEM INTEGRATOR, CONSULTANT, OR CONTRACTOR) THAT INSTALLS OR USES THE SOFTWARE ON ANOTHER PERSON'S OR ENTITY'S BEHALF.

YOU MAY HAVE ANOTHER WRITTEN AGREEMENT WITH ADOBE THAT SUPPLEMENTS OR SUPERSEDES ALL OR PORTIONS OF THIS AGREEMENT.

**1. Definitions.**

1.1 "Additional Enterprise Software Component" means a ColdFusion API Manager which helps manage application programming interface and available with Enterprise version of Software only.

1.2 "Adobe" means Adobe Systems Incorporated, a Delaware corporation, 345 Park Avenue, San Jose, California 95110, if subsection 9(a) of this Agreement applies; otherwise it means Adobe Systems Software Ireland Limited, 4-6 Riverwalk, Citywest Business Campus, Dublin 24, Ireland, a company organized under the laws of Ireland and an affiliate and licensee of Adobe Systems Incorporated.

1.3 "Authorized Users" means employees or individual contractors (e.g., temporary employees) of Licensee.

1.4 "Computer" means one or more central processing units ("CPU") in a hardware device (including a Server) that accepts information in digital or similar form and manipulates it for a specific result based on a sequence of instructions.

1.5 "Core" means a physical or virtual core on a Physical or Virtual Machine and is capable of independently manipulating and operating the Software. In Physical deployment, Core refers to one of smaller processing units of the CPU in a Computer, and in virtual deployment, it refers to the unit of processing power in a Virtual Machine. A virtual Core is the virtual representation of a single hardware thread in underlying processing core. The total number of Cores operating the Software in the Computer may not exceed the licensed quantity, and will be the greater of (a) the exact number of Cores operating the Software in the case when Licensee configures the Computer (using a reliable and verifiable means of hardware or software partitioning) such that the total number of Cores that actually operate the Software is less than the total number of Cores on that Computer; or (b) the sum of all the Cores contained in every CPU on the Computer. The total number of Cores assigned to the Virtual Machine may not exceed the licensed quantity.

1.6 "CPU" is each distinct central processing unit (physical) within the Computer. Each CPU may contain one or multiple processing Cores.

1.7 "Developer Edition Software" means Software licensed for localhost development of applications and can be accessed from a maximum of two simultaneous remote IP addresses.

1.8 "Development Software" means Software licensed solely for (a) internal development and testing; and (b) for use on a Staging Server, when Licensee is using the Software with respect to a valid license to the Production Software. In each case the Development Software may only be accessed by Authorized Users over the Licensee's Internal Network.

1.9 "Disaster Recovery Environment" means Licensee's technical environment designed solely to allow Licensee to respond to an interruption in service due to an event beyond Licensee's control that creates an inability on Licensee's part to provide critical business functions for a material period of time.

1.10 "Documentation" means the user manuals and technical publications as applicable, supplied in connection with validly licensed Software relating to the installation, use, and administration of the Software.

1.11 "Internal Network" means Licensee's private, proprietary network resource accessible only by Authorized Users. "Internal Network" specifically excludes the Internet or any other network community open to the public, including membership or subscription driven groups, associations, or similar organizations. Connection by secure links such as VPN or dialup to Licensee's Internal Network for the purpose of allowing Authorized Users to use the Software is deemed use over an Internal Network.

1.12 "License Key" means any license key, activation code, or similar installation; or access or usage control codes, including serial numbers and electronic certificates digitally signed by Adobe, designed to provide access to licensed software applications.

1.13 "Licensee" means any individual or entity that uses, downloads, copies, installs, or otherwise makes use of the Software.

1.14 "Not For Resale Software" or "NFR Software" means Software identified as such and licensed for internal evaluation purposes and not for productive business use.

1.15 "Production Software" means Software licensed for productive business use. Production Software is licensed on a Core basis deployed on a physical and Virtual Machine pursuant to section 3.1.

1.16 "Sample Application Code" means the sample software code, application programming interface, portal code, header files and related information, and the file format specifications, if any, included as part of the Software as described in the Documentation or in a "Read Me" file accompanying the applicable Software.

1.17 "Server" means a Computer designed or configured for access by multiple users through a network.

1.18 "Staging Server" means a Server used to assemble, test, and review new or newer versions of applications, to deploy such applications over Licensee's Internal Network, and only to be accessed by Authorized Users before the applications are moved into live, standby production, or production environments.

1.19 "Software" means (a) the object code version of the validly licensed Adobe's proprietary software package accompanying this document, including all related Documentation and other materials provided by Adobe; (b) Sample Application Code; (c) modified versions, copies of, and upgrades, updates, and additions to such software and materials provided by Adobe at any time; and (d) Additional Enterprise Software Component (available with Enterprise version of Software only).

1.20 "Trial Software" means Software licensed for internal evaluation purposes and not for productive business use.

1.21 "Virtual Machine" (or "VM") means a technical environment that contains the components necessary to operate multiple instances of software installed on a single Computer as if any instance of such software was separately installed on a separate Computer. VM also means a technical environment operating one or more instances of the Software to deliver hosted services and resources over the internet or intranet in which the services and resources can be accessed in a manner that permits such services and resources to be made available "on demand", scaling up or down, to the processing needs of the user over time.

## **2. License.**

Subject to the terms and conditions of this Agreement, Adobe grants to Licensee a perpetual (except as set forth in Section 15 ("Term and Termination") or as otherwise provided herein), non-exclusive license to permit Authorized Users to install and use the Software delivered hereunder on Computers within Licensee's Internal Network, on the licensed platforms and configurations, in the manner and for the purposes described in the Documentation, and as further set forth below and according to the terms and conditions of this Agreement.

2.1 License Limitations. Licensee's right to install and use the Software is limited as follows based on the type of Software licensed: (a) if Licensee has licensed Production Software, Developer Edition Software, or Development Software version(s) of the Software, then Licensee's right to install and use the Software is limited based on the terms specified in a separate written document and in Section 3 of this Agreement; and (b) if Licensee has licensed Trial Software or Not For Resale Software, then Licensee's right to install and use the Software is limited as provided in Section 4 of this Agreement.

2.2 Sample Application Code. Licensee's Authorized Users may install, modify and use the Sample Application Code solely for purposes of facilitating use of validly licensed Software in accordance with this Agreement. Licensee may modify the Sample Application Code solely for the purposes of designing, developing, and testing Licensee's own software applications. However, Licensee is permitted to use, copy, and redistribute its modified Sample Application Code only if all of the following conditions are met: (a) Licensee includes Adobe's copyright notice (if any) with Licensee's application, including every location in which any other copyright notice appears in such application; and (b) Licensee does not otherwise use Adobe's name, logos or other Adobe trademarks to market Licensee's application. Licensee agrees to defend, indemnify, and hold Adobe and its suppliers harmless from and against any claims or lawsuits, including attorneys' reasonable fees, that arise or result from the use or distribution of Licensee's applications, provided that Adobe gives Licensee prompt written notice of any such claim, tenders to Licensee the defense or settlement of such a claim at Licensee's expense, and cooperates with Licensee, at Licensee's expense, in defending or settling such claim.

2.3 Backup and Disaster Recovery. Licensee may make and install a reasonable number of copies of the Software for backup and archival purposes and use such copies solely in the event that the primary copy has failed or is destroyed, but in no event may Licensee use such copies concurrently with Production Software or Development Software. Licensee may also install copies of the Software in a Disaster Recovery Environment for use solely in disaster recovery and not for production, development, evaluation, or testing purposes, other than to ensure that the Software is capable of replacing the primary usage of the Software in case of a disaster.

2.4 Documentation. Licensee may make and distribute copies of the Documentation for use by Authorized Users in connection with use of the Software in accordance with this Agreement, but no more than the amount reasonably necessary. Any permitted copy of the Documentation that Licensee makes must contain the same copyright and other proprietary notices that appear on or in the Documentation.

2.5 Outsourcing. Licensee may sublicense use of the Software to a third party outsourcing or facilities management contractor to operate the Software on Licensee's behalf, provided that: (a) Licensee provides Adobe with prior written notice; (b) Licensee is responsible for ensuring that any such contractor agrees to abide by and fully complies with the terms of this Agreement as they relate to the use of the Software on the same basis as applies to Licensee; (c) such use is only in relation to Licensee's direct beneficial business purposes as restricted herein; (d) such use does not represent or constitute an increase in the scope or number of licenses provided hereunder; and (e) Licensee shall remain fully liable for any and all acts or omissions by the contractor related to this Agreement.

## 2.6 Restrictions.

2.6.1 No Modifications, No Reverse Engineering. Licensee shall not modify, port, adapt, or translate the Software. Licensee shall not reverse engineer, decompile, disassemble, or otherwise attempt to discover the source code of the Software. If you are located in the European Union, please refer to Section 13.1.

2.6.2 No Unbundling. The Software may include various applications, utilities and components, may support multiple platforms and languages, or may be provided to Licensee on multiple media or in multiple copies. Nonetheless, the Software is designed and provided to Licensee as a single product to be used as a single product on Computers and platforms as permitted herein. Licensee is not required to use all component parts of the Software, but Licensee shall not unbundle the component parts of the Software for use on different Computers except as otherwise permitted under this Agreement. Licensee shall not unbundle or repackage the Software for distribution, transfer, or other disposition.

2.6.3 No Transfer. Licensee shall not sublicense, assign, or transfer the Software or Licensee's rights in the Software, or authorize any portion of the Software to be copied onto or accessed from another individual's or entity's Computer except as may be explicitly provided in this Agreement. Notwithstanding anything to the contrary in this Section 2.6.3, Licensee may transfer copies of the Software installed on one of Licensee's Computers to another one of Licensee's Computers provided that the resulting installation and use of the Software is in accordance with the terms of this Agreement and does not cause Licensee to exceed Licensee's right to use the Software under this Agreement.

2.6.4 Prohibited Use. Except as expressly authorized through a separate custom hosting agreement, Licensee is prohibited from: (a) using the Software on behalf of third parties; (b) renting, leasing, lending, or granting other rights in the Software including rights on a membership or subscription basis; (c) providing use of the

Software in a computer service business, third party outsourcing facility or service, service bureau arrangement, time sharing basis, or as part of a hosted service; or (d) using any component, library, or other technology included with the Software other than solely in connection with its use of the Software. For more information about how to obtain a custom hosting agreement, please see: [http://www.adobe.com/go/ColdFusion\\_Hosting\\_Agreement](http://www.adobe.com/go/ColdFusion_Hosting_Agreement).

2.6.5 Export Rules. Licensee acknowledges that the Software is subject to the U.S. Export Administration Regulations and other export laws, restrictions, and regulations (collectively, the "Export Laws") and that Licensee will comply with the Export Laws. Licensee will not ship, transfer, export, or re-export the Software, directly or indirectly, to: (a) any countries that are subject to US export restrictions (currently including, but not necessarily limited to, Cuba, Iran, North Korea, Sudan, and Syria) (each, an "Embargoed Country"); (b) any end user whom Licensee knows or has reason to know will utilize them in the design, development, or production of nuclear, chemical or biological weapons; or rocket systems, space launch vehicles, sounding rockets, or unmanned air vehicle systems (each, a "Prohibited Use"); or (c) any end user who has been prohibited from participating in the U.S. export transactions by any federal agency of the U.S. government (each, a "Sanctioned Party").

In addition, Licensee is responsible for complying with any local laws in its jurisdiction which may impact Licensee's right to import, export or use the Software. Licensee represents and warrants that (d) it is not a citizen of, or located within, an Embargoed Country; (e) it will not use the Software for a Prohibited Use; and (f) it is not a Sanctioned Party. All rights to use the Software are granted on condition that such rights are forfeited if Licensee fails to comply with the terms of this Agreement.

2.6.6 In the event that Licensee fails to comply with this Agreement, Adobe may terminate the license and Licensee must destroy all copies of the Software (with all other rights of both parties and all other provisions of this Agreement surviving any such termination).

2.7 Delivery. The Software may be delivered via electronic delivery or via tangible media (e.g., CD or DVD), and, if applicable, the Software may be supplied with a valid License Key.

### **3. Production Software and Development Software.**

The following terms and conditions govern Licensee's use of validly licensed Production Software, Developer Edition Software, and Development Software versions of the Software.

3.1 Production Software. This Section 3.1 applies only if Licensee has obtained one or more valid Production Software licenses, which are issued on a Core basis or separately mentioned. All such licenses shall be counted in separately across each use cases as defined in Sections 3.1.1–3.1.2.

#### **3.1.1 Enterprise License for Physical/Virtual Machine Deployment.**

Adobe grants Licensee a license to install and use the Production Software on a per-Core basis as provided herein or in a separate writing. Adobe grants Licensee the right to run a single physical machine/single VM instance for each valid license of Production Software that Licensee has obtained, as long as the number of Cores in such single physical machine is less than or equal to eight (8) or as long as number of Cores assigned in such Single VM is less than or equal to eight (8). For clarity, each Production Software License can run on a maximum of single Physical machine/single VM instance, provided that the number of Core exist in a physical machine/assigned to such VM instance is less than or equal to eight. For example, if Licensee has a 17 Cores in a single physical machine or if Licensee assigned 17 cores to a single VM instance, in each case, Licensee would need three (3) Production Software License.

#### **3.1.2 Standard License for Physical/Virtual Machine Deployment.**

Adobe grants Licensee a license to install and use the Production Software on a per-Core basis as provided herein or in a separate writing. Adobe grants Licensee the right to run a single physical machine/single VM instance for each valid license of Production Software that Licensee has obtained, as long as the number of Cores in such single physical machine is less than or equal to two (2) or as long as number of Cores assigned in such Single VM is less than or equal to two (2). For clarity, each Production Software License can run on a maximum of single Physical machine/single VM instance, provided that the number of Core exist in a physical machine/assigned to such VM instance is less than or equal to two. For example, if Licensee has a 5

Cores in a single physical machine or if Licensee assigned 5 cores to a single VM instance, in each case, Licensee would need three (3) Production Software License.

Licensee may contact Adobe at [http://www.adobe.com/go/ColdFusion\\_Licensing\\_Contact](http://www.adobe.com/go/ColdFusion_Licensing_Contact) for assistance in any licensing query.

3.1.3 If Licensee purchases one or more Production Software licenses under Section 3.1.1 above, then Adobe also grants Licensee the right to install and use the Software as Development Software pursuant to Section 3.2.

3.2 Development Software License. For each Enterprise License of Software, obtained by Licensee pursuant to Section 3.1.1, Licensee gets the right to install and use the Software as Development Software. If Licensee has obtained more than one license for Standard version of Software under section 3.1.2, Licensee may use one of such license as Development Software. And such Development Software shall be governed by terms below:

3.2.1 Development Software. For each license of Production Software obtained by the Licensee, Adobe grants Licensee a license to install and use the Software as Development Software on one Server. Licensee must separately obtain the right to install or use the Software as Development Software on more than one Server. In addition to the other terms contained herein, Licensee's license to the Development Software is limited to use in Licensee's technical environment strictly for testing, development, and staging purposes, to be used and accessed by Authorized Users over the Licensee's Internal Network.

3.2.2 Development Software Restrictions. Licensee shall not (a) use the Development Software for any application deployment in a live or standby production environment, in each case, including, without limitation, in any environment accessed by application end users including but not limited to servers, workstations, kiosks, or mobile computers; or (b) use the Development Software to deploy applications that are accessed by end users. NOTWITHSTANDING ANYTHING TO THE CONTRARY, THE DEVELOPMENT SOFTWARE IS PROVIDED TO LICENSEE BY ADOBE ON AN AS IS BASIS, AND ADOBE DISCLAIMS ALL WARRANTY OR LIABILITY OBLIGATIONS TO LICENSEE OF ANY KIND.

3.3 Developer Edition Software License. This Section 3.3 applies only if Licensee has obtained a valid license for Trial Software, Not For Resale Software or Production Software.

3.3.1 Developer Edition Software. Adobe grants Licensee a license to install and use the Developer Edition Software on one Computer workstation. Licensee must separately obtain the right to install or use the Software as Developer Edition Software on more than one workstation. In addition to the other terms contained herein, Licensee's license to the Developer Edition Software is limited to use in Licensee's technical environment strictly for testing and development purposes and not for staging or live or standby production purposes.

3.3.2 Developer Edition Software Restrictions. Licensee shall not (a) use the Developer Edition Software for any application deployment in a live or standby production environment, in each case, including, without limitation, in any environment accessed by application end-users including but not limited to servers, workstations, kiosks, or mobile computers; (b) access the Developer Edition Software from more than two IP addresses at any given time; or (c) use the Developer Edition Software to deploy applications that are accessed by end users. NOTWITHSTANDING ANYTHING TO THE CONTRARY, THE DEVELOPER EDITION SOFTWARE IS PROVIDED TO LICENSEE BY ADOBE ON AN AS IS BASIS, AND ADOBE DISCLAIMS ALL WARRANTY OR LIABILITY OBLIGATIONS TO LICENSEE OF ANY KIND.

#### **4. Trial Software and Not for Resale Software.**

4.1 Trial Software. This Section 4.1 applies only if Licensee has obtained a valid license to evaluate Software as Trial Software as separately provided in writing by Adobe, as indicated by the License Key used to install the Software.

4.1.1 License. Licensee may (a) install the Trial Software on Computers within Licensee's Internal Network; and (b) permit only Authorized Users to use the Trial Software (and electronic document, content and other materials generated by or processed with the Trial Software) within Licensee's Internal Network for the sole purpose of determining whether to purchase a license to the Software and not for any revenue generation, commercial activity, or other productive business purpose. Licensee is not permitted to use the Trial

Software (including its output) directly or indirectly with any Production Software or Development Software (or the output from such software).

4.1.2 Limitations. Licensee's rights to install and use Trial Software under this Section 4.1 will terminate immediately upon the earlier of (a) the expiration of the thirty (30) day period that begins on the date Adobe delivers or makes available the Trial Software, or (b) such time that Licensee purchases a license to a Production version of such Software. Adobe reserves the right to terminate Licensee's license to use the Trial Software at any time in its sole discretion. Licensee shall return or destroy Licensee's copy of the Trial Software upon termination of this Agreement for any reason. To the extent that any provision in this Section 4.1 is in conflict with any other term or condition in this Agreement, this Section 4.1 shall supersede such other term(s) and condition(s) with respect to the Trial Software, but only to the extent necessary to resolve the conflict.

LICENSEE ACKNOWLEDGES THAT THE TRIAL SOFTWARE MAY (c) HAVE LIMITED FEATURES, (d) FUNCTION FOR A LIMITED PERIOD OF TIME, OR (e) HAVE OTHER LIMITATIONS NOT PRESENT IN NON-TRIAL SOFTWARE. NOTWITHSTANDING ANYTHING TO THE CONTRARY, THE TRIAL SOFTWARE IS PROVIDED TO LICENSEE BY ADOBE ON AN AS IS BASIS, AND ADOBE DISCLAIMS ALL WARRANTY OR LIABILITY OBLIGATIONS TO LICENSEE OF ANY KIND.

4.2 Not For Resale Software. This Section 4.2 applies only if Licensee has obtained a valid license to evaluate Software as Not For Resale Software or as NFR Software as separately provided in writing by Adobe or as indicated by the License Key Licensee uses to install the Software.

4.2.1 License. Licensee may (a) install the Not For Resale Software on Computers within Licensee's Internal Network; and (b) permit only Authorized Users to use the Not For Resale Software (and electronic document, content and other materials generated by or processed with the Not For Resale Software) within Licensee's Internal Network for the sole purpose of determining whether to purchase a license to the Not For Resale Software and not for any revenue generation, commercial activity, or other productive business purpose. Licensee is not permitted to use the Not For Resale Software (including its output) directly or indirectly with any Production Software or Development Software (or the output from such software).

4.2.2 Limitations. Adobe reserves the right to terminate Licensee's license to use the Not For Resale Software at any time in its sole discretion. Licensee shall return or destroy Licensee's copy of the Not For Resale Software upon termination of this Agreement for any reason. To the extent that any provision in this Section 4.2 is in conflict with any other term or condition in this Agreement, this Section 4.2 shall supersede such other term(s) and condition(s) with respect to the Not For Resale Software, but only to the extent necessary to resolve the conflict. NOTWITHSTANDING ANYTHING TO THE CONTRARY, THE NOT FOR RESALE SOFTWARE IS PROVIDED TO LICENSEE BY ADOBE ON AN AS IS BASIS, AND ADOBE DISCLAIMS ALL WARRANTY OR LIABILITY OBLIGATIONS TO LICENSEE OF ANY KIND.

## 5. Intellectual Property Rights.

The Software and any copies that Licensee is authorized by Adobe to make are the intellectual property of and are owned by Adobe Systems Incorporated and its suppliers. The structure, organization, and code of the Software are the valuable trade secrets and confidential information of Adobe Systems Incorporated and its suppliers. The Software is protected by copyright, including without limitation by United States Copyright Law, international treaty provisions, and applicable laws in the country in which it is being used. Except as expressly stated herein, this Agreement does not grant Licensee any intellectual property rights in the Software, and all rights not expressly granted are reserved by Adobe.

## 6. Updates.

If the Software is an upgrade or update to a previous version of the Software, Licensee must possess a valid license to such previous version in order to use such upgrade or update. All upgrades and updates are provided to Licensee subject to the terms of this Agreement on a license exchange basis. Licensee agrees that by using an upgrade or update Licensee voluntarily terminates Licensee's right to use any previous version of the Software. As an exception, Licensee may maintain installations of previous versions of the Software on Licensee's Computers for a reasonable period of time (but not to exceed ninety (90) days) after Licensee obtains the upgrade or update to assist Licensee in the transition to the upgrade or update, provided that Licensee's right to such simultaneous installations does not constitute an increase in the

number of copies, licensed amounts, or scope of use granted to Licensee hereunder. Any obligations that Adobe may have to support previous versions during the license term may end upon the availability of this update.

## **7. WARRANTY.**

7.1 Limited Warranty. Except as may be otherwise provided in Sections 13 and 15, Adobe warrants to Licensee that the Software will perform substantially in accordance with the Documentation for the ninety (90) day period following shipment of the Software when used on the recommended operating system, platform, and hardware configuration. Non-substantial variation of performance from the Documentation does not establish a warranty right. THIS LIMITED WARRANTY DOES NOT APPLY TO TRIAL SOFTWARE (AS IDENTIFIED IN SECTION 4), NOT FOR RESALE SOFTWARE (AS IDENTIFIED IN SECTION 4), PRE-RELEASE SOFTWARE (AS IDENTIFIED IN SECTION 14), DEVELOPMENT SOFTWARE, SAMPLE APPLICATION CODE, PATCHES, FONT SOFTWARE CONVERTED INTO OTHER FORMATS, OR TO SOFTWARE THAT HAS BEEN ALTERED BY LICENSEE, TO THE EXTENT SUCH ALTERATION CAUSES A DEFECT. All warranty claims must be made within the ninety (90) day period described above. If the Software does not substantially perform as warranted above, the entire liability of Adobe and its affiliates and Licensee's exclusive remedy shall be limited to either, at Adobe's option, replacement of the Software, or refund of the license fee paid to Adobe for the Software, whereupon the license to such Software shall automatically terminate. THE LIMITED WARRANTY SET FORTH IN THIS SECTION GIVES LICENSEE SPECIFIC LEGAL RIGHTS. LICENSEE MAY HAVE ADDITIONAL RIGHTS WHICH VARY FROM JURISDICTION TO JURISDICTION.

7.2 DISCLAIMER. THE FOREGOING LIMITED WARRANTY IS THE ONLY WARRANTY MADE BY ADOBE AND ITS AFFILIATES, AND STATES THE SOLE AND EXCLUSIVE REMEDIES FOR ADOBE'S, ITS AFFILIATES', OR SUPPLIERS' BREACH OF WARRANTY. EXCEPT FOR THE FOREGOING LIMITED WARRANTY, AND ANY WARRANTY, CONDITION, REPRESENTATION, OR TERM TO THE EXTENT THE SAME CANNOT OR MAY NOT BE EXCLUDED OR LIMITED BY LAW APPLICABLE TO LICENSEE IN LICENSEE'S JURISDICTION, ADOBE AND ITS AFFILIATES AND SUPPLIERS PROVIDE THE SOFTWARE AS IS AND WITH ALL FAULTS AND EXPRESSLY DISCLAIM ALL OTHER WARRANTIES, CONDITIONS, REPRESENTATIONS, OR TERMS, EXPRESS OR IMPLIED, WHETHER BY STATUTE, COMMON LAW, CUSTOM, USAGE, OR OTHERWISE AS TO ANY MATTER, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO PERFORMANCE, SECURITY, NON-INFRINGEMENT OF THIRD PARTY RIGHTS, INTEGRATION, MERCHANTABILITY, QUIET ENJOYMENT, SATISFACTORY QUALITY, OR FITNESS FOR ANY PARTICULAR PURPOSE. THIS DISCLAIMER OF WARRANTY MAY NOT BE VALID IN SOME JURISDICTIONS. The provisions of Section 7.2 and Section 8 will survive the termination of this Agreement, howsoever caused, but this will not imply or create any continued right to use the Software after termination of this Agreement.

## **8. LIMITATION OF LIABILITY.**

EXCEPT FOR THE EXCLUSIVE REMEDY SET FORTH ABOVE AND AS OTHERWISE PROVIDED IN SECTIONS 13 AND 15, IN NO EVENT WILL ADOBE OR ITS AFFILIATES OR SUPPLIERS BE LIABLE TO LICENSEE FOR ANY LOSS, DAMAGES, CLAIMS, OR COSTS WHATSOEVER INCLUDING ANY CONSEQUENTIAL, INDIRECT OR INCIDENTAL DAMAGES, ANY LOST PROFITS OR LOST SAVINGS, ANY DAMAGES RESULTING FROM BUSINESS INTERRUPTION, PERSONAL INJURY OR FAILURE TO MEET ANY DUTY OF CARE, OR CLAIMS BY A THIRD PARTY EVEN IF AN ADOBE REPRESENTATIVE HAS BEEN ADVISED OF THE POSSIBILITY OF SUCH LOSS, DAMAGES, CLAIMS, OR COSTS. THE FOREGOING LIMITATIONS AND EXCLUSIONS APPLY TO THE EXTENT PERMITTED BY APPLICABLE LAW IN LICENSEE'S JURISDICTION. ADOBE'S AGGREGATE LIABILITY AND THAT OF ITS AFFILIATES AND SUPPLIERS UNDER OR IN CONNECTION WITH THIS AGREEMENT WILL BE LIMITED TO THE AMOUNT PAID FOR THE SOFTWARE, IF ANY. THIS LIMITATION WILL APPLY EVEN IN THE EVENT OF A FUNDAMENTAL OR MATERIAL BREACH OR A BREACH OF THE FUNDAMENTAL OR MATERIAL TERMS OF THIS AGREEMENT. THIS LIMITATION OF LIABILITY MAY NOT BE VALID IN SOME STATES. Nothing contained in this Agreement limits Adobe's liability to Licensee in the event of death or personal injury resulting from Adobe's negligence or for the tort of deceit (fraud). Adobe is acting on behalf of its affiliates and suppliers for the purpose of disclaiming, excluding, and limiting obligations, warranties and liability, but in no other respects and for no other purpose. For further information, please see the jurisdiction specific information at the end of this Agreement, if any, or contact Adobe's Customer Support Department.

## **9. Governing Law.**

This Agreement, each transaction entered into hereunder, and all matters arising from or related to this Agreement (including its validity and interpretation), will be governed and enforced by and construed in accordance with the substantive laws in force in: (a) the State of California, if a license to the Software is purchased when Licensee is in the United States, Canada, or Mexico; (b) Japan, if a license to the Software is purchased when Licensee is in Japan; (c) Singapore, if a license to the Software is obtained when Licensee is in a member state of the Association of Southeast Asian Nations, Mainland China, Hong Kong S.A.R., Macau S.A.R., Taiwan, or the Republic of Korea; or (d) England and Wales, if a license to the Software is purchased when Licensee is in any other jurisdiction not described above. The respective courts of Santa Clara County, California when California law applies; Tokyo District Court in Japan, when Japanese law applies; and the competent courts of London, England, when the law of England and Wales applies, shall each have non-exclusive jurisdiction over all disputes relating to this Agreement. When Singapore law applies; any dispute arising out of or in connection with this agreement, including any question regarding its existence, validity, or termination, shall be referred to and finally resolved by arbitration in Singapore in accordance with the Arbitration Rules of the Singapore International Arbitration Centre ("SIAC") for the time being in force, which rules are deemed to be incorporated by reference in this section. There shall be one arbitrator, selected jointly by the parties. If the arbitrator is not selected within thirty (30) days of the written demand by a party to submit to arbitration, the Chairman of the SIAC shall make the selection. The language of the arbitration shall be English. Notwithstanding any provision in this agreement, Adobe or you may request any judicial, administrative, or other authority to order any provisional or conservatory measure, including injunctive relief, specific performance, or other equitable relief, prior to the institution of legal or arbitration proceedings, or during the proceedings, for the preservation of its rights and interests or to enforce specific terms that are suitable for provisional remedies.

This agreement will not be governed by the following, the application of which is hereby expressly excluded: (e) the conflict of law rules of any jurisdiction, (f) the United Nations Convention on Contracts for the International Sale of Goods, and (g) the Uniform Computer Information Transactions Act, as enacted in any jurisdiction.

## **10. General Provisions.**

If any part of this Agreement is found void and unenforceable, it will not affect the validity of the balance of this Agreement, which shall remain valid and enforceable according to its terms. Updates and upgrades may be licensed to Licensee by Adobe with additional or different terms. The English version of this Agreement shall be the version used when interpreting or construing this Agreement. This is the entire agreement between Adobe and Licensee relating to the Software and it supersedes any prior representations, discussions, undertakings, communications, or advertising relating to the Software.

## **11. Notice to U.S. Government End Users.**

11.1 Commercial Items. The Software and Documentation are "Commercial Item(s)," as that term is defined in 48 C.F.R. Section 2.101, consisting of "Commercial Computer Software" and "Commercial Computer Software Documentation," as such terms are used in 48 C.F.R. Section 12.212 or 48 C.F.R. Section 227.7202, as applicable. Consistent with 48 C.F.R. Section 12.212 or 48 C.F.R. Sections 227.7202-1 through 227.7202-4, as applicable, the Commercial Computer Software and Commercial Computer Software Documentation are being licensed to U.S. Government end users (a) only as Commercial Items and (b) with only those rights as are granted to all other end users pursuant to the terms and conditions herein. Unpublished-rights reserved under the copyright laws of the United States. Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, CA 95110-2704, USA.

11.2 U.S. Government Licensing of Adobe Technology. Licensee agrees that when licensing Adobe Software for acquisition by the U.S. Government, or any contractor thereto, Licensee will license consistent with the policies set forth in 48 C.F.R. Section 12.212 (for civilian agencies) and 48 C.F.R. Sections 227-7202-1 and 227-7202-4 (for the Department of Defense). For U.S. Government End Users, Adobe agrees to comply with all applicable equal opportunity laws including, if appropriate, the provisions of Executive Order 11246, as amended; Section 402 of the Vietnam Era Veterans Readjustment Assistance Act of 1974 (38 USC 4212); Section 503 of the Rehabilitation Act of 1973, as amended; and the regulations at 41 C.F.R. Parts 60-1



through 60-60, 60-250, and 60-741. The affirmative action clause and regulations contained in the preceding sentence shall be incorporated by reference in this Agreement.

## **12. Compliance with Licenses.**

Adobe may, at its expense and no more than once every twelve (12) months, appoint an independent third party or Adobe's internal auditor to verify the usage and number of copies and installations of the Software in use by Licensee. Any such verification shall be conducted upon no less than seven (7) business days' notice, during regular business hours at Licensee's offices, and shall not unreasonably interfere with Licensee's business activities. Upon Licensee's request, Adobe (and its third-party auditors, as applicable) shall execute a commercially reasonable non-disclosure agreement with Licensee before proceeding with the verification. If such verification shows that Licensee is using a greater number of copies of the Software than that legitimately licensed, or is deploying or using the Software in any way not permitted under this Agreement and which would require additional license fees, Licensee shall pay the applicable fees for such additional usage rights or copies within thirty (30) days of invoice date, with such underpaid fees being the license fees as per Adobe's then-current, country-specific, license fee list. If underpaid fees are in excess of five percent (5%) of the value of the fees paid under this Agreement, then Licensee shall pay such underpaid fees and Adobe's reasonable costs of conducting the verification. This Section shall survive expiration or termination of this Agreement for a period of two (2) years.

## **13. Specific Provisions and Exceptions.**

This Section sets forth specific provisions related to certain components of the Software as well as limited exceptions to the above terms and conditions. To the extent that any provision in this Section is in conflict with any other term or condition in this agreement, the terms stated in this Section will supersede such other term or condition.

### **13.1 No Prejudice, European Union Provisions.**

13.1.1 This agreement will not prejudice the statutory rights of any party, including those dealing as consumers. For example, for consumers in New Zealand who obtain the Software for personal, domestic, or household use (not business purposes), this agreement is subject to the Consumer Guarantees Act.

13.1.2 If you obtained the Software in the European Union (EU), you usually reside in the EU, and you are a consumer (that is you use the Software for personal, non-business related purposes), then Section 7 (Limited Warranty) does not apply to your purchase and use of the Software. Instead, Adobe warrants for a period of 2 years from purchase that the Software provides the functionalities set forth in the Documentation (the "agreed upon functionalities") when used on the recommended hardware configuration. Non-substantial variation from the agreed upon functionalities will not establish any warranty rights. THIS WARRANTY DOES NOT APPLY TO SOFTWARE THAT YOU USE ON A PRE-RELEASE, TRYOUT, STARTER, OR PRODUCT SAMPLER BASIS, OR TO FONT SOFTWARE, OR TO THE EXTENT THAT THE SOFTWARE FAILS TO PERFORM BECAUSE IT HAS BEEN ALTERED BY YOU. To make a warranty claim, you must notify the Adobe Customer Support Department during this 2 year period, providing details of proof of purchase of the Software. Adobe will verify with you whether there is a defect in the Software or advise you that the error arises because you have not installed the Software correctly (in which case, Adobe shall assist you). If there is a defect in the Software, you may request from Adobe either a refund or a repaired or replacement copy of the Software. Requests must be accompanied by proof of purchase. In the event your warranty details are substantiated, Adobe will meet your request for repaired or replacement Software, unless it is not reasonable for Adobe to do so, in which case Adobe will provide you with a refund. For warranty assistance, please contact the Adobe Customer Support Department.

Please note that the provisions of Section 8 (Limitation of Liability) will continue to apply to any damages claims you make in respect of your use of the Software. Nonetheless, Adobe shall be liable for direct losses that are reasonably foreseeable in the event of a breach by Adobe of this agreement. You are advised to take all reasonable measures to avoid and reduce damages, in particular by making backup copies of the Software and your computer data.

This Agreement, and in particular, this Section 13.1.2, is intended to describe your rights (including your statutory rights) in the event there should be problems with your use of the Software. If your statutory rights are greater than this description, your statutory rights shall apply.

13.1.3 Nothing included in this agreement (including Section 2.6.1) shall limit any non-waivable right to decompile the Software that you may enjoy under applicable law. For example, if you are located in the European Union (EU), you may have the right under certain conditions specified in the applicable law to decompile the Software if it is necessary to do so in order to achieve interoperability of the Software with another software program, and you have first asked Adobe in writing to provide the information necessary to achieve such operability and Adobe has not made such information available. In addition, such decompilation may only be performed by you or someone else entitled to use a copy of the Software on your behalf. Adobe has the right to impose reasonable conditions before providing such information. Any information supplied by Adobe or obtained by you, as permitted hereunder, may only be used by you for the purpose described herein and may not be disclosed to any third party or used to create any software that is substantially similar to the expression of the Software or used for any other act that infringes the copyright of Adobe or its licensors.

#### **14. Pre-release Software Additional Terms.**

If the Software is pre-commercial release or beta software ("Pre-release Software"), then this section applies. The Pre-release Software does not represent final product from Adobe, and may contain bugs, errors, or other problems that could cause system or other failures and data loss. Adobe may never commercially release the Pre-release Software. If Licensee received the Pre-release Software pursuant to a separate written agreement, such as the Adobe Systems Incorporated License Agreement for Pre-release Software, then Licensee's use of the Software is also governed by such agreement. Licensee will promptly return or destroy all copies of Pre-release Software upon the earlier of Adobe's request or upon Adobe's commercial release of such Software. LICENSEE'S USE OF PRE-RELEASE SOFTWARE IS AT ITS OWN RISK. SEE SECTIONS 7 AND 8 FOR LIMITED WARRANTY AND LIABILITY LIMITATIONS RELATED TO PRE-RELEASE SOFTWARE.

#### **15. Term and Termination.**

This Agreement shall remain in effect until any material breach of this Agreement by Licensee occurs, upon which this Agreement shall automatically terminate. Upon termination of this Agreement for any reason, Licensee shall discontinue use of the Software and shall destroy the Software, Documentation, and all copies thereof. Termination shall not, however, relieve either party of obligations incurred prior to the termination. The following Sections shall survive termination of this Agreement: 1 (Definitions), 5 (Intellectual Property Rights), 7.2 (Disclaimer), 8 (Limitation of Liability), 9 (Governing Law), 10 (General Provisions), 11 (Notice to U.S. Government End Users), 13 (Specific Provisions and Exceptions), and 15 (Term and Termination).

#### **16. Third-Party Beneficiary.**

Licensee acknowledges and agrees that Adobe's licensors (and/or Adobe if Licensee obtained the Software from any party other than Adobe) are third party beneficiaries of this Agreement, with the right to enforce the obligations set forth herein with respect to the respective technology of such licensors and/or Adobe.

#### **17. Educational Software Product.**

If the Software accompanying this agreement is Educational Software Product (i.e., Software manufactured and distributed for use only by educational end users), Licensee is not entitled to use the Software unless Licensee qualifies in its jurisdiction as an educational end user. Please visit [http://www.adobe.com/go/edu\\_purchasing](http://www.adobe.com/go/edu_purchasing) to learn if Licensee qualifies. To find an Adobe authorized academic reseller in Licensee's area, please visit <http://www.adobe.com/go/store> and look for the link for Buying Adobe Products Worldwide.

#### **18. Third Party Software.**

The Software may contain third party software which requires notices and/or additional terms and conditions. Such required third party software notices and/or additional terms and conditions are located at <http://www.adobe.com/go/thirdparty> (or a successor website thereto) and are made a part of and incorporated by reference into this Agreement.

If Licensee has any questions regarding this Agreement or if Licensee wishes to request any information from Adobe please use the address and contact information included with this product to contact the Adobe office serving Licensee's jurisdiction.

Adobe and ColdFusion are either registered trademarks or trademarks of Adobe Systems Incorporated in the United States and/or other countries. All other trademarks are the property of their respective owners.

Adobe Systems Incorporated: 345 Park Avenue, San Jose, California 95110-2704

Adobe Systems Software Ireland Limited: 4-6 Riverwalk, City West Business Campus, Saggart, Dublin 24

Adobe\_ColdFusion12-en\_US-20151224\_1720

**ソフトウェア使用許諾契約書（以下、「本契約」といいます）**

ユーザーの皆様へ：本契約は、ここに規定するアドビのソフトウェアのインストールおよび使用に適用されます。ライセンサーは、本契約が、交渉を経てライセンサーにより署名される合意書面と同等のものであることに同意するものとします。ライセンサーは、このライセンス契約により拘束されることに同意する旨の確認ボタンをクリックすることにより、または本ソフトウェアをダウンロードし、コピーし、インストールし、もしくは使用することにより、本契約の全条件を受諾することとなります。本契約は、本ソフトウェアをインストールしたり使用したりする個人または法人、他の個人または法人に代わり本ソフトウェアをインストールし、使用する個人または法人（例えば、システムインテグレーター、コンサルタント、請負業者）に対して有効です。

お客様は、本契約の全部または一部の補足またはこれらに取って代わる別の書面による契約をアドビと締結する場合があります。

## 1. 定義

1.1 「追加のエンタープライズ ソフトウェアコンポーネント」とは、アプリケーションプログラミングインタフェースの管理をサポートする、ソフトウェアのエンタープライズ版のみで使用可能な ColdFusion API マネージャーを意味します。

1.2 「アドビ」とは、本契約 9(a)が適用される場合には、デラウェア州法人である Adobe Systems Incorporated（「アドビシステムズ社」、所在地：345 Park Avenue, San Jose, California 95110）を、それ以外の場合には、アイルランドの法律に基づき設立された会社であり、アドビシステムズ社の関連会社かつライセンサーである Adobe Systems Software Ireland Limited（「アドビシステムズ アイルランド社」、所在地：4-6 Riverwalk, Citywest, Business Campus, Dublin 24, Ireland）を意味します。

1.3 「認定ユーザー」とは、本ライセンサーの従業員または個人の契約者（たとえば、派遣社員）を意味します。

1.4 「コンピューター」とは、ハードウェアデバイス（サーバーを含みます）内にある 1 基以上の中央演算処理装置（以下、「CPU」といいます）で、デジタルまたはこれに類似の形式で情報を受け取り、一連の指示に基づき特定の結果を得るためにその情報を操作するものを意味します。

1.5 「コア」とは、物理マシンまたは仮想マシン上の物理または仮想コアを意味します。独立してソフトウェアを操作することが可能です。物理的展開においてコアとは、コンピューター内の CPU の小型処理装置の 1 つを指し、仮想展開においては仮想マシン中のプロセッシングユニットを指します。仮想コアとは、基盤となるプロセッシングコア中の 1 つのハードウェアスレッドの仮想表現です。コンピューター内でソフトウェアを起動するコアの合計数はライセンス取得数を超過することはできず、(a) ライセンサーが実際にソフトウェアを起動する CPU コアの総数がそのコンピューター上のコアの総数を下回るようにコンピューターを設定（信頼性があり検証可能なハードウェアまたはソフトウェ

アのパーティション分割を使用)している場合はソフトウェアを実行しているコアの数、あるいは(b)コンピューター上の各物理 CPU (pCPU)に含まれているすべてのコアの合計の、いずれか多い方になります。仮想マシンに割り当てられたコアの合計数は、ライセンス取得数を超過することはできません。

1.6 「CPU」とは、コンピューター内の各中央演算処理装置(物理)を意味します。それぞれの CPU に1基以上のプロセッシングコアが含まれている場合があります。

1.7 「開発者版ソフトウェア」とは、アプリケーションのローカルホスト開発向けにライセンス許諾された、最大2つのリモート IP アドレスから同時にアクセスできるソフトウェアを意味します。

1.8 「開発版ソフトウェア」とは、ライセンシーが製品版ソフトウェアの有効なライセンスに関連して本ソフトウェアを使用している場合に、(a)内部開発および試験のため、および(b)ステージングサーバー上で使用するためにライセンス供与されたソフトウェアを意味します。いずれの場合も開発版ソフトウェアは、ライセンシーの内部ネットワーク上で認定ユーザーのみがアクセスできます。

1.9 「障害回復環境」とは、相当の期間にわたり重要な業務機能をライセンシー側が提供できない事態を生じさせる、ライセンシーの支配の及ばない事由に起因するサービス中断に対し、ライセンシーが対処できるようにすることのみを目的として設計されたライセンシーの技術環境を意味します。

1.10 「文書」とは、適用される本ソフトウェアのインストール、使用および管理に関するユーザーマニュアルおよび技術に関する公表物であって、有効なライセンスを受けているソフトウェアに関連して提供されるものを意味します。

1.11 「内部ネットワーク」とは、認定ユーザーのみがアクセスすることのできる、ライセンシーの非公開、専用のネットワークリソースを意味します。ただし、インターネット、およびメンバーシップまたはサブスクリプションによるグループ、団体、またはこれに類似の組織を含む、一般に公開されているその他のネットワークコミュニティは、「内部ネットワーク」から明示的に除外されます。認定ユーザーによる本ソフトウェアの使用を可能にすることを目的として VPN またはダイアルアップなどの安全な回線によりライセンシーの内部ネットワークに接続することは、内部ネットワーク上での使用とみなします。

1.12 「ライセンスキー」とは、ライセンス取得済みのソフトウェアアプリケーションへのアクセスを提供するためのライセンスキー、アクティベーションコードまたはこれに類似するインストールコード、アクセスコードもしくは使用コントロールコード(シリアル番号、およびアドビの電子署名が付された電子証明書を含みます)を意味します。

1.13 「ライセンシー」とは、本ソフトウェアを使用、ダウンロード、コピー、インストールするあらゆる個人または法人を意味します。

1.14 「非再販用ソフトウェア(NFRソフトウェア)」とは、実務用途ではなく、社内評価のみを目的としたライセンスの許諾を受けたソフトウェアを意味します。

1.15 「製品版ソフトウェア」とは、生産業務用にライセンスを付与される本件ソフトウェアを意味します。製品版ソフトウェアは、コア単位で、本第 3.1 条に従って物理または仮想マシン上にデプロイされます。

1.16 「サンプルアプリケーションコード」とは、適切な本ソフトウェアに付属する文書または「お読みください」ファイルの一部として含まれる、サンプルソフトウェアコード、アプリケーションプログラミングインターフェイス、ポータルコード、ヘッダーファイル、関連情報、ファイルフォーマット仕様書（該当する場合）を意味します。

1.17 「サーバー」とは、ネットワークを通じて複数のユーザーがアクセスできるように設計または設定されたコンピューターを意味します。

1.18 「ステージングサーバー」とは、新しいアプリケーションあるいはアプリケーションの新しいバージョンについて、これらが実働環境、待機実稼働環境、あるいは実稼働環境に移る前に、これらの作成、テスト、確認に使用し、さらにこれらのアプリケーションを認定ユーザーによるアクセスのみを目的としてライセンシーの内部ネットワーク上でデプロイするのに使用するサーバーを意味します。

1.19 「本ソフトウェア」とは、(a) 本書（アドビが提供するすべての関連文書および他の資料を含む）に付属する有効にライセンスを許諾されたアドビのソフトウェアパッケージのオブジェクトコードバージョン、(b) サンプルアプリケーションコード、および(c) アドビが随時提供する当該ソフトウェアおよび資料の修正版、コピー、アップグレード、アップデート、および追加部分を意味します。

1.20 「体験版ソフトウェア」とは、実務用途ではなく、内部での評価を目的としてライセンス許諾されたソフトウェアを意味します。

1.21 「仮想マシン」(VM)とは、1 台のコンピューター上にインストールされた複数のソフトウェアインスタンスを、別個のコンピューターにインストールされているときと同じように実行するために必要なコンポーネントを含む技術環境を意味します。VM とは、ホスティングされたサービスおよびリソースを、インターネットあるいはイントラネット上で配信するための、1 本以上のソフトウェアインスタンスを実行する技術環境も意味します。これらサービスおよびリソースへは、これらをユーザーの処理ニーズにまで拡大あるいは縮小して、オンデマンドで利用可能にできる形でアクセスできます。

## 2. ライセンス

本契約の条件に従って、アドビは、第 15 条（以下、「期間および解約」といいます）に規定されている場合を除き、または本書に別段の規定のある場合を除き、認定ユーザーが、文書に記載されている方法および目的で、本契約に基づいて引き渡された本ソフトウェアを、ライセンシーの内部ネットワーク内において、ライセンスを受けたプラットフォームおよび構成に基づくコンピューター上で、本契約の条件に従ってインストールし、使用することのできる恒久的かつ非独占的なライセンスを、ライセンシーに付与します。

2.1 ライセンスの制限 本ソフトウェアをインストールし、使用することのできるライセンシーの権利は、ライセンスが取得された本ソフトウェアの種類に基づき、次のとおり制限されます。(a) ライセンシーが、本ソフトウェアの製品版ソフトウェア、開発者版ソフトウェア、または開発版ソフトウェアのライセンスを取得している場合には、本ソフトウェアをインストールおよび使用することのできるライセンシーの権利は、別途作成の書類に定められるところに従って、かつ本契約書の第3条に詳述のとおり、指定された条件に基づいて制限されます。(b) ライセンシーが体験版ソフトウェアまたは非再販用ソフトウェアのライセンスを取得している場合には、本ソフトウェアをインストールし、使用することのできるライセンシーの権利は、本契約第4条に記載のとおり制限されます。

2.2 サンプルアプリケーション コードライセンシーの認定ユーザーは、本契約に従って、有効にライセンスを許諾された本ソフトウェアの使用を促進する目的にのみ、サンプルアプリケーションコードをインストール、修正、使用できます。ライセンシーは、自分自身のサンプルアプリケーションコードを設計、開発およびテストする目的に限り、サンプルコードを修正することができます。ただし、ライセンシーは、次のすべての条件が満たされた場合に限り、ライセンシー自身が修正したサンプルアプリケーションコードを使用、複製および再配布することを許可されます。(a) ライセンシーは、ライセンシー自身のアプリケーションでその他の著作権情報が表示されるすべての箇所において、アドビの著作権表示(適応される場合)を挿入すること。(b) ライセンシーは、ライセンシー自身のアプリケーションの販売のためにアドビの名称、ロゴまたはアドビのその他の商標を使用しないこと。ライセンシーは、合理的な弁護士費用を含め、本ライセンシーのアプリケーションの使用または配布により生じた、あるいはその結果である請求または訴訟から、アドビとそのサプライヤーを防御および補償し、アドビとそのサプライヤーに損害を与えないようにすることに同意するものとします。ただし、アドビは、本ライセンシーに対し、速やかにかかる請求の通知を書面により行い、本ライセンシーの費用負担で請求の防御または和解を本ライセンシーに申し出て、かつ本ライセンシーの費用負担で請求の防御または和解において本ライセンシーに協力するものとします。

2.3 バックアップおよび障害回復 ライセンシーは、バックアップおよび保管を目的として妥当な数の本ソフトウェアのコピーを作成およびインストールすることができ、かつ、業務用のコピーが故障または破損した場合に限り、そのコピーを使用することができます。ただし、いかなる場合においても、ライセンシーは、製品版ソフトウェアまたは開発版ソフトウェアと同時にそのコピーを使用することはできません。また、ライセンシーは、障害回復環境においても、障害回復の用途に限り本ソフトウェアのコピーをインストールすることができますが、実務目的、開発目的、評価目的またはテスト目的でインストールすることはできません(ただし、その本ソフトウェアのコピーが障害時に本ソフトウェアの主たる使用形態を引き継ぐことができるかどうかを確認する目的の場合を除きます)。

2.4 ドキュメンテーション ライセンシーは、本契約に基づく本ソフトウェアの使用に関連して認定ユーザーが使用できるように、文書のコピーを作成し、配布することができますが、必要不可欠な数量までとします。本書に許可されているライセンシー作成のドキュメンテーションのコピーには、そのドキュメンテーションに掲載されている著作権その他の所有権表示と同一のものを記載しなければなりません。

2.5 アウトソーシング ライセンシーは、ライセンシーに代わって本ソフトウェアを運用する第三者のアウトソーシング請負業者または設備管理請負業者に対し、本ソフトウェアのサブライセンスを付与することができます。ただし、次のことを条件とします。(a) ライセンシーが書面にて事前にアドビに通知すること、(b) 本ソフトウェアの使用に関して本契約の条項がライセンシーに適用されるのと同様に、請負業者がそれらの条項に拘束され完全に遵守することに同意する責任をライセンシーが負うこと、(c) 本契約で制限されているように、その使用が、ライセンシーの直接的で有益な事業目的に関連する使用に限られること、(d) その使用が、本契約で規定されているライセンスの範囲あるいは数の増大に該当せず、またはかかる増大を意味するものではないこと、(e) ライセンシーが、本契約に関連してのかかる請負業者によるすべての行為または不作為についての全責任を負うこと。

## 2.6 制限

2.6.1 修正およびリバースエンジニアリングの禁止 ライセンシーは、本ソフトウェアを改変、移植、翻案または翻訳してはなりません。さらに、本ソフトウェアをリバースエンジニアリングしたり、逆コンパイルしたり、逆アセンブルしてはならず、または本ソフトウェアのソースコードを解明しようと試みないものとします。所在地が欧州連合のお客様は、第 13.1 条を参照してください。

2.6.2 バンドル解除の禁止 本ソフトウェアは、さまざまなアプリケーション、ユーティリティおよびコンポーネントを含んでいる場合、複数のプラットフォームおよび言語をサポートする場合、または複数のメディアまたはコピーによりライセンシーに提供される場合があります。それにもかかわらず、本ソフトウェアは、本契約で認められているコンピューター上およびプラットフォーム上で単一の製品として使用されることを目的としたものであり、単一製品としてライセンシーに提供されています。ライセンシーは、本ソフトウェアのすべてのコンポーネント部分を使用する必要はありませんが、本契約で認められている場合を除き、別のコンピューター上で使用するために本ソフトウェアのコンポーネント部分をバンドル解除してはならないものとします。ライセンシーは、頒布、譲渡その他の処置のために本ソフトウェアをバンドル解除し、またはリパッケージしてはならないものとします。

2.6.3 譲渡の禁止 本ライセンシーは、本契約に明示的に定める場合を除き、本ソフトウェアもしくは本ソフトウェアにおける本ライセンシーの権利のサブライセンスを許諾せず、または本ソフトウェアもしくは本ソフトウェアにおける本ライセンシーの権利を譲渡もしくは移転せず、または本ソフトウェアのいかなる部分についても、他の者もしくは企業のコンピューター上にコピーされまたは他の者もしくは企業のコンピューターからアクセスされることを承認しないものとします。本第 2.6.3 条のいかなる文言にもかかわらず、本ライセンシーは、本ライセンシーのコンピューターのいずれかにインストールされた本ソフトウェアのコピーを、本ライセンシーの別のコンピューターに移転させることができるものとします。但し、結果として生じる本ソフトウェアのインストール及び使用は、本契約の条件に従うものとし、且つ、結果として生じる本ソフトウェアのインストール及び使用により、本ライセンシーが、本契約に基づき本ソフトウェアを使用する自らの権利の範囲を超えることはないものとします。

2.6.4 禁止された使用 別途カスタムホスト契約で明示的に許可されている場合を除き、ライセンシーは、(a) 第三者に代わって本ソフトウェアを使用すること、(b) 本ソフトウェアに対するその他の権利



(会員制またはサブスクリプションベースでの権利を含む)を貸与、賃貸または付与すること、(c) コンピューターサービス事業、第三者アウトソーシングの設備またはサービス、サービスビューローにおける処理において、タイムシェアリング方式で、またはホストされるサービスとして、本ソフトウェアを使用する機会を提供すること、(d) 本ソフトウェアに含まれているコンポーネント、ライブラリ、またはその他のテクノロジーを、本ソフトウェアの使用とは無関係に使用することは禁止されます。カスタムホスト契約を取得する方法については、[http://www.adobe.com/go/ColdFusion\\_Hosting\\_Agreement\\_jp](http://www.adobe.com/go/ColdFusion_Hosting_Agreement_jp) をご覧ください。

2.6.5 輸出規制 本ソフトウェアには米国の輸出管理規則、および輸出に関するその他の法規と制限(以下、総称して「輸出法」といいます)が適用され、ライセンシーはそれを遵守する必要があります。ライセンシーは、直接的または間接的を問わず、(a) 米国の輸出規制を受ける国(現時点ではキューバ、イラン、北朝鮮、スーダン、シリア)(以下、それぞれを「輸出禁止国」といいます)、(b) 核兵器、化学兵器、生物兵器、ロケットシステム、宇宙船打ち上げ、気象観測ロケット、無人機システムなどの設計、開発、製造に使用する(以下、それぞれを「禁止される使用」といいます)とライセンシーが知るまたは知る理由のあるエンドユーザー、(c) 米国政府の連邦機関によって米国輸出取引への参加が禁じられているエンドユーザー(以下、それぞれを「禁止される当事者」といいます)に本ソフトウェアを輸送、移転、輸出、または再輸出することはできません。

さらに、ライセンシーには本ソフトウェアを輸入、輸出、使用する権利に影響する管轄区域の現地法を遵守する責任があります。ライセンシーには、(d) 輸出禁止国の国民ではなく、かつ、それらの国に居住していないこと、(e) 本ソフトウェアを禁止される使用に使わないこと、および(f) ライセンシー自身が禁止される当事者ではないことを表明および保証していただきます。本ソフトウェアを使用する一切の権利は、本契約の条件に違反するとただちに失われます。

2.6.6 ライセンシーが本契約を遵守しない場合、アドビはライセンス許諾を解約することができるものとし、ライセンシーは、本ソフトウェアのすべてのコピーを破棄する必要があります。両当事者の他のすべての権利および本契約の他のすべての規定は、当該ライセンス許諾の解約後も存続します。

2.7 提供 本ソフトウェアは、電子的引渡し、または有形的媒体(例えば CD または DVD)により引き渡されることがあるものとし、適切な場合は、有効なライセンスキーを付けて提供されることがあるものとします。

### 3. 製品版ソフトウェアと開発版ソフトウェア

以下の条件は、ライセンシーが、有効なライセンスを取得した本ソフトウェアの製品版ソフトウェア、開発者版ソフトウェア、および開発版ソフトウェアを使用する場合に、適用されるものです。

3.1 製品版ソフトウェア 本第 3.1 条は、ライセンシーがコア単位で発行された 1 本以上の有効な製品版ソフトウェアライセンスの許諾を受けた場合にのみ適用されます。これらのライセンスはすべて、第 3.1.1 条から第 3.1.2 条に定義されるように各ユースケースにおいて、別個に数えられるものとします。

### 3.1.1 物理/仮想マシン展開向けエンタープライズライセンス

アドビは、本契約書または別途作成された書面に定める、コア単位で製品版ソフトウェアをインストールおよび使用するライセンスを、ライセンシーに許諾します。アドビはライセンシーに対し、かかる 1 台の物理マシンのコアの台数が 8 台以下である、あるいはかかる 1 つの VM に割り当てられたコアの数が 8 台以下である限り、ライセンシーが取得している製品版ソフトウェアの有効なライセンス 1 本につき 1 つの物理マシン/シングル VM インスタンスを実行する権利を付与するものとします。明確にするため、各製品版ソフトウェアライセンスは、物理マシンに存在するコアあるいはかかる VM インスタンスに割り当てられるコアの数が 8 台以下である限り、最大 1 台の物理マシン/1 つの VM インスタンス上で実行することができます。たとえば、1 台の物理マシンに 17 個のコアがある場合、あるいは 1 つの VM インスタンスに 17 個のコアを割り当てている場合、ライセンシーは 3 本の製品版ソフトウェアライセンスを取得する必要があります。

### 3.1.2 物理/仮想マシン展開向けスタンダードライセンス

アドビは、本契約書または別途作成された書面に定める、コア単位で製品版ソフトウェアをインストールおよび使用するライセンスを、ライセンシーに許諾します。アドビはライセンシーに対し、かかる 1 台の物理マシンのコアの台数が 2 台以下である、あるいはかかる 1 つの VM に割り当てられたコアの数が 2 台以下である限り、ライセンシーが取得している製品版ソフトウェアの有効なライセンス 1 本につき 1 つの物理マシン/シングル VM インスタンスを実行する権利を付与するものとします。明確にするため、各製品版ソフトウェアライセンスは、物理マシンに存在するコアあるいはかかる VM インスタンスに割り当てられるコアの数が 2 台以下である限り、最大 1 台の物理マシン/1 つの VM インスタンス上で実行することができます。たとえば、1 台の物理マシンに 5 個のコアがある場合、あるいは 1 つの VM インスタンスに 5 個のコアを割り当てている場合、ライセンシーは 3 本の製品版ソフトウェアライセンスを取得する必要があります。

ライセンシーはライセンス付与について、[http://www.adobe.com/go/ColdFusion\\_Licensing\\_Contact\\_jp](http://www.adobe.com/go/ColdFusion_Licensing_Contact_jp) でアドビにサポートを求めることができます。

3.1.3 ライセンシーが上記の第 3.1.1 条に従って製品版ソフトウェアライセンスを 1 本以上購入する場合、アドビはライセンシーに対して、第 3.2 条に従って開発版ソフトウェアとして本ソフトウェアをインストールおよび使用する権利も許諾します。

3.2 開発版ソフトウェアライセンス ライセンシーが第 3.1.1 条に従って取得したエンタープライズ版ソフトウェアライセンスそれぞれについて、ライセンシーは開発版ソフトウェアとして本ソフトウェアをインストールおよび使用する権利も許諾されます。ライセンシーが第 3.1.2 条に従ってスタンダード版ソフトウェアのライセンスを 1 本以上取得している場合、ライセンシーはかかるライセンス 1 本を開発版ソフトウェアとして使用することができます。これらの開発版ソフトウェアには以下の条件が適用されます。

3.2.1 開発版ソフトウェア ライセンシーが取得した製品版ソフトウェアの各ライセンスに対し、アドビは、1 台のサーバー上で本ソフトウェアを開発版ソフトウェアとしてインストールして使用する

ライセンスをライセンシーに許諾します。複数のサーバーで開発版ソフトウェアとして本ソフトウェアをインストールまたは使用する権利は、別途入手していただく必要があります。本契約に含まれるその他の条項に加え、開発版ソフトウェアに対するライセンシーのライセンスは、ライセンシーの内部ネットワーク上の認定ユーザーによって使用およびアクセスされる、テスト、開発、およびステージングを目的とした、ライセンシーの技術環境での使用に厳密に限定されています。

3.2.2 開発版ソフトウェアの制限 ライセンシーは、(a) サーバー、ワークステーション、キオスク、モバイルコンピューターを含む（ただしこれらに限定されない）アプリケーションのエンドユーザーによってアクセスされるあらゆる環境を含め、実働環境または待機実稼働環境のいずれにおいても、開発版ソフトウェアをアプリケーションのデプロイに使用したり、(b) 開発版ソフトウェアを使用して、エンドユーザーがアクセスするアプリケーションをデプロイしたりすることはできません。別段のいかなる規定にもかかわらず、開発版ソフトウェアは、アドビから「現状有姿」でライセンシーに提供され、アドビは、ライセンシーに対するいかなる種類のいかなる保証義務または責任義務も排除します。

3.3 開発者版ソフトウェアライセンス 本第 3.3 条は、本ライセンシーが、再販売用ソフトウェアまたは製品版ソフトウェアではなく、体験版ソフトウェアの有効なライセンスを取得した場合に限り適用されます。

3.3.1 開発者版ソフトウェア アドビは、1 台のコンピューターワークステーションで開発者版ソフトウェアをインストールおよび使用するライセンスを許諾します。複数のワークステーションで開発者版ソフトウェアとして本ソフトウェアをインストールまたは使用する権利は、別途入手していただく必要があります。本契約に含まれるその他の条項に加え、開発者版ソフトウェアに対するライセンシーのライセンスは、ステージング、実働、または待機実稼働ではなく、テストと開発を目的とした、ライセンシーの技術環境での使用に厳密に限定されています。

3.3.2 開発者版ソフトウェアの制限 ライセンシーは、(a) サーバー、ワークステーション、キオスク、モバイルコンピューターを含む（ただしこれらに限定されない）アプリケーションのエンドユーザーによってアクセスされるあらゆる環境を含め、実働環境または待機実稼働環境のいずれにおいても、開発者版ソフトウェアをアプリケーションのデプロイに使用したり、(b) どのようなときにも 2 つ以上の IP アドレスから開発者版ソフトウェアにアクセスしたり、(c) 開発者版ソフトウェアを使用して、エンドユーザーがアクセスするアプリケーションをデプロイしたりすることはできません。別段のいかなる規定にもかかわらず、開発者版ソフトウェアは、アドビから「現状有姿」でライセンシーに提供され、アドビは、ライセンシーに対するいかなる種類のいかなる保証義務または責任義務も排除します。

#### 4. 体験版ソフトウェアおよび非再販ソフトウェア

4.1 体験版ソフトウェア 第 4.1 条は、ライセンシーが、アドビにより作成された書面に別途定められるところに従って、または本ソフトウェアをインストールするために使用するライセンスキーを表

示されている条件に従って、本ソフトウェアを体験版ソフトウェアとして評価することのできる有効なライセンスを取得している場合に限り適用されます。

4.1.1 ライセンス ライセンシーは、(a) ライセンシーの内部ネットワーク内のコンピューター上に、体験版ソフトウェアをインストールすることができ、(b) 収益目的、営利活動目的その他の実務目的を除き、体験版ソフトウェアのライセンスを購入するかどうかを判断する目的に限り、ライセンシーの内部ネットワーク内で体験版ソフトウェア（ならびに体験版ソフトウェアにより生成または処理される電子文書、コンテンツ、その他のマテリアル）を使用することを、認定ユーザーのみに対し許可することができます。ライセンシーは、直接間接を問わず、製品版ソフトウェアまたは開発版ソフトウェア（またはそのソフトウェアからのアウトプット）とともに体験版ソフトウェア（そのアウトプットを含む）を使用することはできません。

4.1.2 制限 第 4.1 条に基づき体験版ソフトウェアをインストールおよび使用することのできるライセンシーの権利は、(a) アドビよりその体験版ソフトウェアが引き渡された、または提供された日から始まる 60 日間の期間が満了した時点、または(b) ライセンシーが当該ソフトウェアの製品版バージョンのライセンスを購入した時点のうち、早期に到来した方の時点で、直ちに終了します。アドビは、体験版ソフトウェアを使用することのできるライセンシーのライセンスを独自の裁量によりいつでも終了できる権利を留保します。ライセンシーは、理由の如何を問わず本契約が終了した時点で、ライセンシーの体験版ソフトウェアのコピーを返却し、または破棄するものとします。第 4.1 条の規定が本契約のその他の条件と矛盾する場合は、その矛盾を解決するうえで必要な範囲に限り、体験版ソフトウェアに関し、第 4.1 条がその他の条件に優先するものとします。

ライセンシーは、体験版ソフトウェアが、(c) 限られた機能しか備えておらず、(d) 限られた期間しか機能せず、(e) 非体験版ソフトウェアにはないその他の制限を受けることがあることを了承するものとします。別段のいかなる規定にもかかわらず、体験版ソフトウェアは、アドビから「現状有姿」でライセンシーに提供され、アドビは、ライセンシーに対するいかなる種類のいかなる保証義務または責任義務も排除します。

4.2 非再販用ソフトウェア 本第 4.2 条は、ライセンシーが、アドビにより作成された書面に別途定められるところに従って、または本ソフトウェアをインストールするためにライセンシーが使用するライセンスキーに表示されている条件に従って、本ソフトウェアを非再販用ソフトウェア（NFR ソフトウェア）として評価することのできる有効なライセンスを取得している場合に限り適用されます。

4.2.1 ライセンス ライセンシーは、(a) ライセンシーの内部ネットワーク内のコンピューター上に、非再販用ソフトウェアをインストールすることができ、(b) 収益目的、営利活動目的その他の実務目的を除き、非再販用ソフトウェアのライセンスを購入するかどうかを判断する目的に限り、ライセンシーの内部ネットワーク内で非再販用ソフトウェア（ならびに非再販用ソフトウェアにより生成または処理される電子文書、コンテンツ、その他のマテリアル）を使用することを、認定ユーザーのみに対し許可することができます。ライセンシーは、直接間接を問わず、製品版ソフトウェアまたは開発版ソフトウェア（またはそのソフトウェアの生産物）とともに非再販用ソフトウェア（その生産物を含みます）を使用することはできません。

4.2.2 制限 アドビは、ライセンシーに与えられた非再販用ソフトウェアの使用ライセンスをアドビの独自の裁量でいつでも終了する権利を留保します。ライセンシーは、本契約が理由の如何によらず終了したときには、ライセンシーの手元にある非再販用本ソフトウェアのコピーを返却または破棄するものとし、本第 4.2 条のいずれかの規定が本契約中で定める他の条件と矛盾する場合、非再販用本ソフトウェアに関しては、その矛盾を解決するために必要な範囲でのみ、本条が、本条と矛盾する他の条件に優先して適用されるものとし、別段のいかなる規定にも関わらず、非再販用ソフトウェアはアドビから「現状有姿」でライセンシーに提供され、アドビは、ライセンシーに対するいかなる種類のいかなる保証義務または責任義務も排除します。

## 5. 知的財産権

本ソフトウェア、およびライセンシーがアドビより作成を認められているコピーは、アドビ システムズ社およびそのサプライヤーの知的財産であり、アドビ システムズ社およびそのサプライヤーが所有者となります。本ソフトウェアの構造、構成、およびコードは、アドビ システムズ社およびそのサプライヤーの貴重な企業秘密であり、機密情報です。本ソフトウェアは、合衆国著作権法、国際条約の規定、および本ソフトウェアが使用される国において適用される法律を含むが、これらに限らず、著作権により保護されます。本契約に明示的に記載されている場合を除き、本契約は、本ソフトウェアに関し、いかなる知的財産権をライセンシーに付与するものでもなく、明示的に付与されていない権利はすべて、アドビが留保します。

## 6. アップデート

本ソフトウェアが前バージョンのアップグレード版またはアップデート版である場合、そのアップグレード版またはアップデート版を使用するには、前バージョンの有効なライセンスを所有していなければなりません。アップグレード版およびアップデート版はすべて、ライセンス交換方式で、本契約の条件のもとにライセンシーに提供されます。ライセンシーは、アップグレード版またはアップデート版を使用することにより自主的に、本ソフトウェアの前バージョンを使用することのできる自己の権利を終了することに同意します。例外として、ライセンシーは、アップグレード版またはアップデート版への移行を補助するために、そのアップグレード版またはアップデート版の取得後の合理的期間（ただし、90 日間までとします）にわたり、ライセンシーのコンピューター上で本ソフトウェアの前バージョンをインストールしたままの状態に維持することができます。ただし、この同時インストールに関するライセンシーの権利により、本契約に基づきライセンシーに許諾されたコピー数、ライセンス数量または使用範囲が増加することはありません。以前のバージョンをライセンスの期間サポートする義務がアドビにある場合、このアップデートのリリースによって終了することがあります。

## 7. 保証

7.1 保証の制限 第 13 条および第 15 条に別段の定めがある場合を除き、アドビはライセンシーに対し、本ソフトウェアが、推奨されるオペレーティングシステム、プラットフォームおよびハードウェア

ア構成上で使用される場合には、本ソフトウェアの出荷後 90 日間にわたり、実質的にマニュアルどおりに機能することを保証します。本ソフトウェアがマニュアルどおりに機能しない場合においても、それが重要な差異でない限り、保証を受ける権利は発生しません。この限定保証は、体験版ソフトウェア（第 4 条に規定）、非再販用ソフトウェア（第 4 条に規定）、プレリリース版ソフトウェア（第 14 条に規定）、開発版ソフトウェア、サンプルアプリケーションコード、パッチ、他の形式に変換されたフォントソフトウェア、またはライセンサーによって改変され、その改変により欠陥が生じたものに対しては適用されません。保証請求は、すべて前述のように 90 日以内に行う必要があります。本ソフトウェアが実質的に上述の保証どおり機能しない場合には、アドビの裁量に応じて、本ソフトウェアの交換か、または本ソフトウェアに関しアドビに支払われたライセンス料金の返金のみが、アドビおよびその関連会社の責任のすべてとなり、かつライセンサーの唯一の救済となります。この責任または救済がなされた時点で、当該ソフトウェアのライセンスは、自動的に終了するものとします。本条に記載された限定保証は、ライセンサーに特定の法的権利を付与するものであり、ライセンサーは、法域によってはさらに権利を有する場合があります。

7.2 放棄 前述の限定的保証は、アドビおよびその関連会社が行う唯一の保証であり、アドビ、その関連会社またはサプライヤーの保証不履行に対する唯一の救済を規定したものです。前述の限定的保証、およびライセンサーの法域において適用される法律によって除外または限定されることのない保証、前提、表明または条件を除き、アドビ、その関係会社およびサプライヤーは、現状有姿のまますべての欠陥を伴う状態で本ソフトウェアを提供し、かつ、機能、安全性、第三者権利の非侵害、統合、商品性、平穩享有、品質の満足性、または特定目的への適合性などを含め、いかなる事項に関しても、法律、慣習法、習慣または慣行によるものかどうかにかかわらず、明示黙示を問わず、その他の保証、前提、表明または条件をすべて明示的に否認します。この保証の否認は、法域によっては無効となる場合があります。第 7.2 条および第 8 条の規定は、本契約がいかなる理由により終了したかにかかわらず、本契約の終了後も引き続き効力を有しますが、本契約の終了後に本ソフトウェアの使用を継続する権利を意味する、または与えるものではありません。

## 8. 責任の制限

前述の唯一の救済、および第 13 条と第 15 条に別段の定めがある場合を除き、いかなる場合においても、アドビ、その関係会社またはサプライヤーは、派生的損害、間接的損害、付随的損害、利益の喪失、節約すべかりし費用、事業中断・人身被害・注意義務不履行より生じる損害、または第三者による請求を含め、いかなる損失、損害、請求または費用についても、その可能性がアドビの代表者に知らされていたとしても、ライセンサーに対しその責任を負いません。前述の制限および除外は、ライセンサーの法域の適用法により認められる範囲で適用されます。本契約に関するアドビ、その関連会社およびサプライヤーの各損害賠償責任の総額は、本ソフトウェアに対し支払われた代金がある場合は、その金額までとします。この制限は、本契約に対して根本的または重大な違反が生じた場合、または本契約の根本的または重大な条件に対して違反が生じた場合にも適用されます。この責任の制限は、国や地域によっては無効となる場合があります。本契約のいかなる内容も、アドビの過失または不法行為(詐欺)による死亡もしくは人身の障害が発生した場合、ライセンサーへのアドビの責任

を制限するものではありません。アドビは、義務、保証、および責任の放棄、排除、および制限において、アドビの関連会社およびサプライヤーを代表していますが、その他の事項および目的に関しては代表していません。詳しい情報については、本契約末尾に地域別情報がある場合はそれを参照するか、またはアドビのカスタマーサポート部までお問い合わせください。

## 9. 準拠法

本契約、本契約に基づき開始される各取引、および本契約に起因または関連して生じるすべての事項（本契約の有効性および解釈を含みます）は、(a) 米国、カナダ、メキシコで本ソフトウェアのライセンスを購入した場合は、カリフォルニア州の実体法、(b) 日本で本ソフトウェアのライセンスを購入した場合は、日本の実体法、(c) 東南アジア諸国連合のいずれかの国、中国、香港、マカオ、台湾、または韓国で本ソフトウェアのライセンスを購入した場合は、シンガポールの実体法、(d) 上記以外の法域で本ソフトウェアのライセンスを購入した場合は、英国およびウェールズの実体法が適用されます。カリフォルニア州法が適用される場合はカリフォルニア州サンタクララ郡の各裁判所、日本法が適用される場合は日本の東京地方裁判所、英国法が適用される場合は英国のロンドンの管轄裁判所が、本契約に関連するすべての紛争につき非専属的な裁判管轄権を有します。シンガポールの法律が適用される場合、契約書の存在、有効性、または解約に関する疑義を含む、本契約に起因または関連するあらゆる紛争は、シンガポールにおける仲裁に付託され、最終的に同仲裁により解決されるものとし、かつ同仲裁は、当該時点において効力を有しているシンガポール国際仲裁センター（以下、「SIAC」といいます）の仲裁規則に従って行われるものとし、かつ当該規則はこの引用により本条項の一部に組み込まれるものとし、両当事者が共同で1名の仲裁者を選定するものとし、仲裁の付託を求める当事者側の書面による要求から30日以内に仲裁者を選定できない場合は、SIACの委員長が選定を行うものとし、仲裁の言語は英語とします。本契約のいかなる条項にもかかわらず、アドビまたはお客様は、法定訴訟または仲裁手続きを開始する前、またはその手続きの処理中に、暫定措置または保全措置（差し止めによる救済、特定履行などの衡平法上の救済など）を命令することを司法当局、行政官庁などの機関に要求することにより、該当事者の権利と利害関係を保護したり、保全処分に適する特定条件を執行したりすることができます。

本契約は、法域で制定された(e) いかなる法域の法の抵触に関する規則、(f) 国際物品売買契約に関する国連条約、(g) 統一コンピューター情報取引法の適用を受けず、これらの適用は明示的に排除されます。

## 10. 一般条項

本契約のいずれかの部分が、無効および執行不能とされた場合であっても、その部分が、本契約の残存部分の有効性に影響を与えることはなく、その残存部分は、その条件に従って有効性および執行可能性を維持するものとし、アドビは、追加的条件または別の条件を付けてアップデート版およびアップグレード版のライセンスをライセンシーに付与することがあります。本契約書の英語版が、本契約書を解釈する際に使用すべきバージョンとします。本契約は、本ソフトウェアに関するアドビと

本ライセンシーとの間の完全な合意であり、これに先立つ本ソフトウェアに関連したすべての表明、協議、約束、通信または広告に優先します。

## 11. 米国政府がエンドユーザーの場合

11.1 商用品目 本ソフトウェアおよび文書は、該当する場合、C.F.R. (連邦規則集) 第 48 編セクション 2.101 に定義される「商用品目」であり、C.F.R.第 48 編セクション 12.212 または C.F.R.第 48 編セクション 227.7202 において使用されている「商用コンピューターソフトウェア」および「商用コンピューターソフトウェア文書」から構成されています。C.F.R.第 48 編セクション 12.212 または C.F.R.第 48 編セクション 227.7202-1~227.7202-4 に従って、商用コンピューターソフトウェアおよび商用コンピューターソフトウェア文書は、(a) 商用品目としてのみ、かつ、(b) 本契約に基づき他のすべてのエンドユーザーに付与されるものと同様の権利のみを付して、米国政府エンドユーザーにライセンスが付与されます。未公開著作物に関する権利は、米国著作権法により留保されます。Adobe Systems Incorporated, 345 Park Avenue, San Jose, CA 95110-2704, USA。

11.2 米国政府へのアドビテクノロジーのライセンス許諾 ライセンシーは、米国政府またはその請負業者による調達に応じてアドビソフトウェアのライセンスを付与する場合は、C.F.R.第 48 編セクション 12.212 (民政機関の場合) ならびに C.F.R.第 48 編セクション 227-7202-1 および 227-7202-4 (国防総省の場合) に定められている方針に従ってライセンスを付与することに同意するものとします。アドビは、エンドユーザーである米国政府のため、すべての機会均等法 (執行命令 11246 の規定、1974 年 Vietnam Era Veterans Readjustment Assistance Act (38USC4212) 402 条、1973 年 Rehabilitation Act 503 条、ならびに 41 C.F.R. Parts 60-1 から 60-60、60-250 および 60-741 の規制を含む) を遵守することに同意します。積極的是正措置の条項および前述の法令に定められた規制は、本契約の一部を構成するものとします。

## 12. ライセンスの順守

アドビは、自己の費用負担により、12 ヶ月に 1 回を超えない範囲で、ライセンシーが使用している本ソフトウェアの使用状況、コピー数およびインストール数を検証するために、独立した第三者またはアドビ内部の監査担当者を指名することができます。かかる検証は、7 営業日以上前に予告のうえ、ライセンシーの事務所で通常営業時間中に実施するものとしますが、ライセンシーの業務活動を不当に妨害しないものとします。ライセンシーの要求に応じて、アドビ (および該当する場合にはその第三者監査担当者) は、かかる検証を進める前に、商業上合理的な機密保持契約をライセンシーと締結するものとします。当該検証により、ライセンシーが、正当なライセンス数を超えて本ソフトウェアのコピーを使用していること、または本契約で認められていない方法により本ソフトウェアを配備または使用していることが判明し、それによりライセンス料金の追加が必要となった場合には、ライセンシーは、請求日より 30 日以内に、コピーの追加分に対し適用される料金を支払うものとします。ただし、こうして支払う不足料金は、アドビのその時点で最新の国別ライセンス料金表に基づいたライセンス料金額とします。不足料金が、本契約に基づき支払われた料金額の 5%を上回っている場合、



ライセンサーは、その不足料金およびかかる検証の実施に掛かったアドビの妥当な費用を支払うものとして、本条は、本契約の満了または解除後も2年間にわたり存続するものとします。

### 13. 特定規定および例外

本条では、本ソフトウェアの一部のコンポーネントに関する特定規定、および前条までの条件に対する限定的な例外を定めています。本条のいずれかの規定が本契約の他の条件と矛盾している場合は、本条がその条件に優先します。

#### 13.1 権利損失の否認、欧州連合に関する条項

13.1.1 本契約は、消費者として取引するすべての当事者の法的権利を損なうものではありません。例えば、ニュージーランドにおいて本ソフトウェアを個人または家庭で使用するために（業務目的でなく）取得する消費者については、本契約は消費者保証法の対象となります。

13.1.2 お客様が、本ソフトウェアを欧州連合(EU)で入手され、通常 EU に居住される消費者（業務目的ではなく個人のために本ソフトウェアを使用）の場合、第7条（保証の制限）はお客様の本ソフトウェアの購入および使用には適用されません。その代わりに、本ソフトウェアが推奨されるハードウェア構成で使用される場合、アドビは、本ソフトウェアの購入日から2年間、文書に記載された機能（以下、「合意済み機能」といいます）を提供することを保証します。合意済み機能との非実質的な差異については、将来においていかなる保証の権利も生じません。本保証は、プレリリース、体験版、スターター版、製品サンプルとして使用する本ソフトウェア、フォントソフトウェア、またはお客様により加えられた変更により正常に作動しない本ソフトウェアの範囲に対しては適用されません。保証の請求は、購入日より2年以内に、本ソフトウェアの詳細な購入証明を添えて、アドビカスタマーサポート部門宛てに行うものとします。アドビは、本ソフトウェアに不具合があるかどうかをお客様とともに確認し、本ソフトウェアが正しくインストールされていないことからエラーが起きる場合はその旨をお客様に通知します（この場合、アドビはお客様のお手伝いをします）。本ソフトウェアに不具合がある場合、お客様は、返金または本ソフトウェアの修正もしくは交換をアドビに要求することができます。これには、購入証明の提出が必要です。お客様の保証の詳細が確認された場合、本ソフトウェアの修正もしくは交換がアドビにとって不合理でない限り、アドビは修正もしくは交換に対する要求に対応し、それ以外の場合はお客様に返金いたします。保証に関する情報については、アドビカスタマーサポート部門までお問い合わせください。

第8条（責任の制限）の条項は、本ソフトウェアの使用に関して行うお客様のいかなる損害請求に対しても引き続き適用されます。それにもかかわらず、アドビは、アドビによる本契約の違反があった場合、合理的に予測できる直接的な損害に対して責任を負うものとします。お客様は、損害を回避し軽減するためにあらゆる合理的な手段を講じること、特に、本ソフトウェアおよびお客様のコンピューターのバックアップコピーを作成することが推奨されます。

本契約および特に第 13.1.2 条は、本ソフトウェアの使用において問題がある場合のお客様の権利（法的権利を含む）について説明することを意図しています。お客様の法的権利がここでの説明を上回る場合は、法的権利が適用されるものとします。

13.1.3 本契約のいかなる定め（第 2.6.1 条を含む）も、お客様が該当する法に基づき享受できる、本ソフトウェアに対する逆コンパイルの放棄不能な権利を制限するものではありません。例えば、所在地が欧州連合(EU)のお客様は、本ソフトウェアが他のソフトウェアと共に正常に動作するためには逆コンパイルが不可欠であり、かつ正常な動作を実現するために必要な情報をアドビに要求したにもかかわらず、その情報がアドビから提供されなかった場合、該当する法で定められた一定の条件の下で本ソフトウェアを逆コンパイルする権利が認められる場合があります。また、そのような逆コンパイルは、お客様またはお客様に代わって本ソフトウェアのコピーを使用することを許可された他者のみが実行できます。アドビは、該当する情報を提供する前に合理的な条件を課す権利を保有します。本契約に従ってアドビから提供された情報またはお客様が入手した情報は、本契約に定められた目的にのみ使用するものとし、第三者に開示することはできず、本ソフトウェアと実質的に類似する形態のソフトウェアを作成するために使用したり、アドビまたはそのライセンサーの著作権を侵害するその他の行為に使用することもできません。

#### 14. プレリリース版ソフトウェアの補足条件

本ソフトウェアが発売以前の製品またはベータ版ソフトウェア（以下、「プレリリース版ソフトウェア」といいます）である場合は、本条が適用されます。プレリリース版ソフトウェアは、アドビから提供される最終製品に相当するものではなく、バグ、エラーおよびシステム障害等またはデータの損失につながるその他の不具合を含む可能性があります。アドビは、プレリリース版ソフトウェアを発売しない場合があります。別個の契約書、例えば Adobe Systems Incorporated License Agreement for PreRelease Software（アドビ システムズ社プレリリース版ソフトウェア向けライセンス契約）に基づいてプレリリース版ソフトウェアを受領した場合は、本ソフトウェアの使用は、同時にその契約書の適用も受けます。アドビからの要求以前にまたはアドビがそのソフトウェアを発売した時点で、プレリリース版ソフトウェアのすべてのコピーを速やかに返却または破棄しなければなりません。プレリリース版ソフトウェアは、ライセンサー自身の責任で使用するものとします。プレリリース版ソフトウェアに関連する限定的保証および責任の制限については、第 7 条および第 8 条をご参照ください。

#### 15. 期間および解約

本契約は、ライセンサーによる本契約の重大な違反が生じるまで有効に存続するものとし、かかる違反が生じた時点で、自動的に終了するものとします。本契約が理由の如何によらず終了したときには、ライセンサーは、本ソフトウェアの使用を中止し、本ソフトウェア、ドキュメンテーションおよびそれらのコピーすべてを破棄するものとします。ただし、いずれの当事者も、解約前に生じていた義務については、終了により免れないものとします。第 1 条（定義）、第 5 条（知的財産権）、第 7.2 条（放棄）、第 8 条（責任の制限）、第 9 条（準拠法）、第 10 条（一般条項）、第 11 条（米国政府が

エンドユーザーの場合)、第 13 条(特定規定および例外)、第 15 条(期間および解約)の条項は、本契約の終了後も存続するものとします。

## 16. 第三者受益者

ライセンシーは、アドビのライセンサー(ライセンシーがアドビ以外の者から本ソフトウェアを取得した場合にはアドビ)が、本契約の第三者受益者であり、当該ライセンサーやアドビの各技術に関し、本契約に記載の義務を執行する権利を有していることを認め、これに同意します。

## 17. 教育機関向けソフトウェア製品

本契約と同梱される本ソフトウェアが教育ソフトウェア製品(教育関係エンドユーザーの使用のみを目的として製造され配布される本ソフトウェア)である場合、本ライセンシーには、自らの法域において教育関係エンドユーザーとして適格とされない限り、本ソフトウェアを使用する権利は許諾されません。適格の有無を確認するには、[http://www.adobe.com/go/edu\\_purchasing\\_jp](http://www.adobe.com/go/edu_purchasing_jp) をご覧ください。本ライセンシーの所在地におけるアドビ教育関連製品の認定再販業者については、[http://www.adobe.com/go/store\\_jp](http://www.adobe.com/go/store_jp) の「Buying Adobe Products Worldwide」のリンクをご覧ください。

## 18. 第三者のソフトウェア

本ソフトウェアには、通知や追加条件が必要とされる第三者のソフトウェアが含まれていることがあります。第三者のソフトウェアに関して必要な通知や追加条件は、[http://www.adobe.com/go/thirdparty\\_jp](http://www.adobe.com/go/thirdparty_jp) (またはその後継 Web サイト)に掲載されています。それらの通知や追加条件は、参照により本契約の一部となり、参照により本契約に組み込まれます。

本契約に関しご質問がある場合、またはアドビに情報を要請される場合は、本製品に付記されている住所および連絡先をご利用のうえ、ライセンシーの地域を担当するアドビの事務所までお問い合わせください。

ColdFusion ホスティング契約書についての情報を取得するには [adobecoldfusion@adobe.com](mailto:adobecoldfusion@adobe.com) にメールを送信してください。

アドビおよび ColdFusion は、アドビ システムズ社の米国および/または他の国における商標または登録商標です。その他の商標はすべてそれぞれの所有者に帰属します。

Adobe Systems Incorporated: 345 Park Avenue, San Jose, California 95110-2704

Adobe Systems Software Ireland Limited: 4-6 Riverwalk, City West Business Campus, Saggart, Dublin 24